



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Recreativos Franco, S.A.U.
Avenida Alejandro Valverde, 170
30007 Murcia
+34 968 24 25 00
<http://www.rfranco.com>

23 de Marzo de 2026
© R.Franco



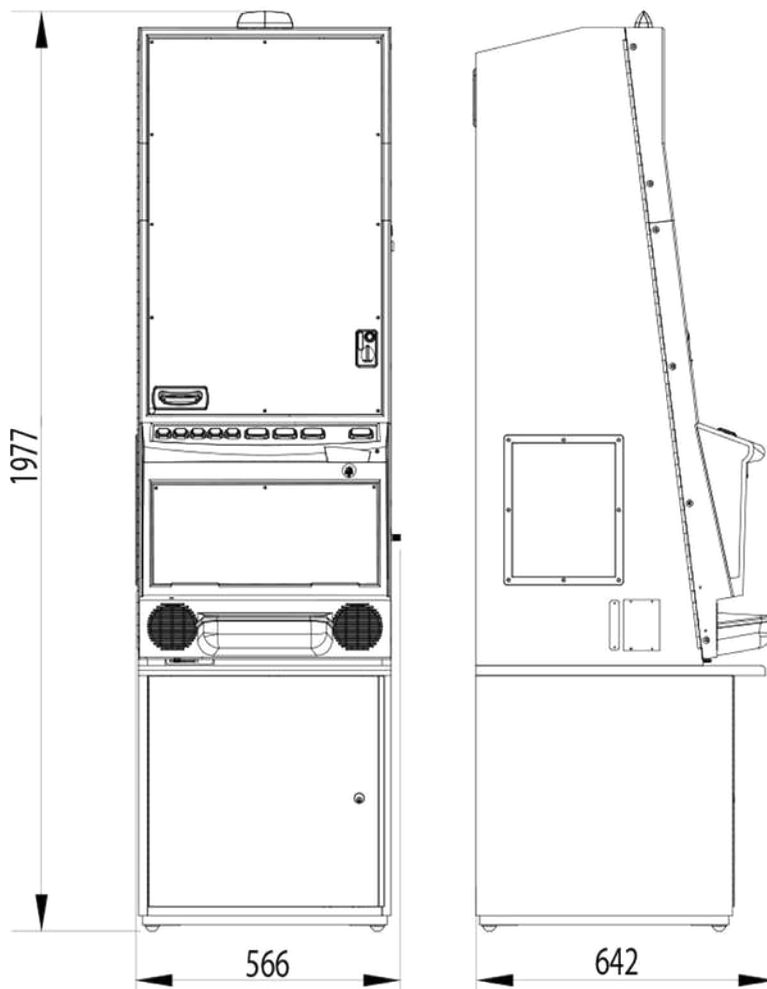
R. FRANCO
www.rfranco.com



- ÍNDICE2
- CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS3
- 1 - INSTALACIÓN4
- 2 - NAVEGACIÓN EN EL MENÚ DE OPERADOR..... 6
- 3 - TEST GENERAL Y CONFIGURACIÓN DE LA MÁQUINA.....7
- 4 - RESERVA DE MONEDAS.....29
- 5 - PAGO MANUAL29
- 6 - JUEGO DE EXHIBICIÓN29
- 7 - REPORTE DE INCIDENCIAS.....29
- 8 - COMUNICACIONES.....30
- MECÁNICA (MANUAL DE PIEZAS)
- CONJUNTO MUEBLE33
- CONJUNTO PUERTA35
- CONJUNTO CONTRA-PUERTA37
- CONJUNTO CIERRE PUERTA38
- PANEL DE PULSADORES39
- BILLETERO IT NV1140
- CONJUNTO PEANA41
- MONTAJE MONITOR WEI-YA 23"42
- IMPRESIÓN GRÁFICA43
- MANTENIMIENTO Y ALMACENAMIENTO44
- BILL-HOPPER NV11 LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO46
- DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD55

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



**CARACTERÍSTICAS FÍSICAS:**

- ◇ Alto 1977 mm. ◇
- ◇ Ancho 566 mm.
- ◇ Fondo 642 mm.
- ◇ Peso aprox. 105 Kg.

CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS

Tensión de entrada	230V. AC. 50Hz
Corriente máxima	1,7A

RANGOS DE FUNCIONAMIENTO EN TENSIÓN Y TEMPERATURA

1. Las máquinas salen de fábrica preparadas para soportar 230 voltios de tensión de alimentación de la red.

Los márgenes de temperatura ambiente para un funcionamiento correcto son de 0-60° C.

La humedad relativa del aire podrá variar entre el 10% y el 90%.

2. La fuente de alimentación conmutada trabaja a 230 VAC.



1.1 La máquina no es adecuada para su uso en exteriores y deberá ubicarse en locales cubiertos teniendo en cuenta las siguientes precauciones:

1.1.1 Es preciso dejar un espacio de 15 cm. como mínimo a su alrededor, así como una distancia de la parte trasera a la pared de 5 cm. como máximo.

1.1.2 No ha de situarse en lugares que comprometan la seguridad del local, tales como salidas de emergencia, zonas de paso, extintores, etc.

1.1.3 Nunca se expondrá la máquina directa y prolongadamente a los rayos solares, agua, lluvia, vapor, polvo excesivo, etc.

1.1.4 La máquina, debe estar fijada a una estructura del edificio y para ello, Recreativos Franco S.A.U. proporciona la siguiente pieza para situar en la parte superior del mueble.

1.1.5 “Este aparato no está destinado para ser usado por personas (incluyendo niños) cuyas capacidades físicas, sensoriales o mentales estén reducidas, o carezcan de experiencia o conocimiento, salvo si han tenido supervisión o instrucciones relativas al uso del aparato por una persona responsable de su seguridad. Los niños deberían ser supervisados para asegurar que no juegan con el aparato”.

1.1.6 El aparato no es adecuado para su instalación en un área donde se pudiera utilizar un chorro de agua.

1.1.7 Para acceder a la zona de mantenimiento, es necesario abrir la puerta superior del mueble mediante el uso de una llave.



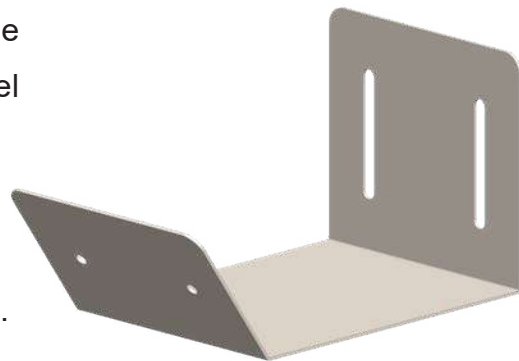
1.2. Comprobaciones eléctricas básicas.

¡ IMPORTANTE !

Para una correcta instalación de la máquina, es imprescindible fijarla sobre una superficie vertical que garantice la seguridad durante el normal funcionamiento y el servicio técnico.

Si se emplea una fijación distinta, esta deberá ser sólida y anclada a la estructura del edificio.

FIJACIÓN A LA PARED



FIJACIÓN AL MUEBLE

¡ IMPORTANTE !

Verificar que la fecha y hora del reloj de la máquina son correctas

1.2.1 Comprobar que las conexiones y diferentes componentes de la máquina están en perfecto estado. Pueden haber sufrido alguna variación a causa de un transporte inadecuado.

1.2.2 Conectar la máquina a un enchufe provisto de toma de tierra, para garantizar la seguridad del usuario a causa de eventuales descargas eléctricas. En cualquier caso, la conexión del aparato a la red eléctrica debe realizarse con un cable HOMOLOGADO, es decir que cumpla con la normativa vigente del país en que se instale.

1.3. Por último, es recomendable, antes de dejar definitivamente instalada la máquina, pasar el test de verificación general, comprobándose que los dispositivos básicos funcionan correctamente; para ello, véase el modo de operar para acceder al test en el apartado "Test general y configuración de la máquina" de este manual.



2-NAVEGACIÓN EN EL MENÚ DE OPERADOR

La máquina no dispone de pantalla táctil. Para permitir la navegación por los diferentes menús y pestañas del menú de operador, el sistema utiliza un puntero en pantalla que funciona de forma similar al cursor de un ratón.

El desplazamiento del puntero se realiza mediante los botones físicos de la máquina, asignando cada botón a una dirección de movimiento.



Las funciones de navegación son las siguientes:

- Botón COBRAR: desplaza el puntero hacia arriba.
- Botón A FICHAS: desplaza el puntero hacia abajo.
- Botón APUESTA: desplaza el puntero hacia la izquierda.
- Botón A BANCO: desplaza el puntero hacia la derecha.

Mediante estos controles se puede posicionar el puntero sobre las diferentes opciones, pestañas o elementos disponibles dentro del menú.

Una vez situado el puntero sobre el elemento deseado, se debe pulsar el botón AYUDA para seleccionar la opción o acceder al menú correspondiente.

3. TEST GENERAL Y CONFIGURACIÓN DE LA MÁQUINA.

La máquina dispone de una serie de pantallas desde las cuales se pueden verificar sus principales elementos y dispositivos, además de poder programar una serie de parámetros de servicio y operación. A estas utilidades, se accede mediante un botón situado en el lateral derecho de la CPU, teniendo abierta la Puerta principal de la máquina. Después del aviso de puerta abierta que aparece en pantalla, tiramos del interruptor tipo cherry del interior del mueble y aparecerá en pantalla la primera pantalla del test.

Todas las pantallas son auto-explicativas, e indican tanto las acciones disponibles como las instrucciones necesarias para desplazarse entre los diferentes menús.

Con el pulsador de JUEGUE vamos recorriendo todas las pantallas del menú de test y configuración.



3.1. INFORMACIÓN GENERAL

El menú INFORMACIÓN permite consultar diferentes datos operativos y estadísticos de la máquina, incluyendo el estado del sistema, versiones de software, actividad de juego y registros asociados a los distintos componentes..

GENERAL

Esta pantalla muestra información general del sistema y del estado de la máquina, incluyendo datos de versión, configuración, identificación del equipo y parámetros principales de funcionamiento.

General	
Fecha de inicialización	Wed Mar 11 11:14:27 2026
Fecha de arranque	Wed Mar 11 12:43:12 2026
Fecha actual	Wed Mar 11 12:52:11 2026
Versión	RF19_v0.0.1_14042025
Versión Software	10.12.A 10.12.A.1 v2.10.0
Modelo	MJ HUEVOS DE ORO
Idioma	Español
Comunidad	ANDALUCÍA
Mueble	RF19
Número de Serie	11/11111M_
Plan de ganancia	5C250
Partidas	X0.5 X2.5
Tiempos	600/30
Premio Máximo	100,00 €
Checksum 1	0x
Checksum 2	0x

1/2



JUEGO BASE

Esta pantalla muestra estadísticas relacionadas con el juego base de la máquina, permitiendo consultar datos de actividad y rendimiento durante el funcionamiento del sistema.

Partidas		Totales	Créditos		€ cents	20 cents
Jugadas		0	Jugados en total	0	0	
Créditos --> Nada		0	Jugados banco <-- fichas	0	0	
Créditos --> Fichas		0	Ganados créditos --> banco	0	0	
Créditos --> Banco		0	Ganados banco <-- fichas	0	0	
Banco <-- Fichas		0	Fichas ganadas créditos --> fichas	0	0	
Por apuesta 0,10 €		0	Fichas jugadas banco <-- fichas	0	0	
Por apuesta 0,50 €		0				

[Parciales]		[Suma Premios]	
€ cents	20 cents	€ cents	20 cents
Entradas	0		
Salidas	0		

	Número	€ cents	20 cents
Reenganches	0	--	--
Veces RIESGO	0	--	--
RIESGO dobla	0	--	--
RIESGO pierde	0	--	--
Créditos pago manual	--	0	0
Veces pago manual	0	--	--
Veces TODO o NADA	0	--	--
Créditos ganados TODO o NADA	--	0	0
Créditos jugados TODO o NADA	--	0	0
Partidas SUMA PREMIOS	0	--	--
Créditos SUMA PREMIOS	--	0	0

MEDIOS DE PAGO

Esta pantalla muestra información relacionada con los dispositivos de entrada y salida de dinero de la máquina, incluyendo monedas y billetes.

[Número de monedas]							
Céntimos	10	20	50	100	200	Monedas	Céntimos
Totales entrada	0	0	0	0	0	0	0
Totales salida	0	0	0	0	0	0	0
Recarga totales	0	0	0	0	0	0	0
Recarga parciales	0	0	0	0	0	0	0

[Número de billetes]						
Billetes	5€	10€	20€	50€	Billetes	Total €
Introducidos en juego	0	0	0	0	0	0
Introducidos en test	0	0	0	0	0	0
Introducidos parcial en juego	0	0	0	0	0	0
Introducidos parcial en recarga	0	0	0	0	0	0
Introducidos en recarga	0	0	0	0	0	0
Pagados en juego	0	0	0	0	0	0
Pagados en test	0	0	0	0	0	0
Pagados parcial en juego	0	0	0	0	0	0
Pagados en recarga	0	0	0	0	0	0
En unidad recicladora ahora	0	0	0	0	0	0





SECUNDARIOS

Esta pantalla muestra estadísticas relacionadas con los juegos secundarios o de entretenimiento, permitiendo consultar su nivel de uso y actividad dentro de la máquina.

NOMBRE JUEGO	VECES ELEGIDO	PARTIDAS	FICHAS JUG	FICHAS GAN	TIEMPO JUGADO	XTH
Game009	3 (0)	0	0	0	0d 0h 0m 0s	1

PICS

La pantalla PICS muestra información técnica de los dispositivos electrónicos y controladores presentes en la máquina, incluyendo versiones y valores de verificación (checksums) del sistema.

PICS	VERSIÓN	CHECKSUM
PIC Monedero-botonera-B...	0.0	0x0
PIC Placa llaves B	0.0	0x0
PIC Luces RF4000	0.0	0x0

CHECKSUMS-FICHEROS
0xF3D4D090
0x6E2E97BF
0x8FC69C62





PAGOS SERVIDOR

Esta pantalla muestra el registro de los últimos premios procedentes de juegos gestionados desde servidor, incluyendo información del premio, servidor asociado y fecha de registro. Los premios GRAND y MEGA se verán reflejados aquí.

The screenshot shows a software interface with a sidebar on the left containing menu items: INFORMACIÓN, CONTADORES, CONFIGURACIÓN, HISTÓRICO, TESTS, MONÉTICA, JUEGOS, *MATEMÁTICAS, and ADDONS. The main area has a top navigation bar with tabs: General, Juego base, Medios de pago, Secundarios, PICS, and Pagos Servidor. Below the tabs, a header reads "[ÚLTIMOS 20 PREMIOS DE JUEGOS DE SERVIDOR]". A table with the following columns is displayed: NOMBRE SERVIDOR, NOMBRE PREMIO, PREMIO, and FECHA. The table body is currently empty.



3.2. CONTADORES

El menú CONTADORES permite consultar los contadores de actividad y recaudación de la máquina. Estos datos reflejan el registro de partidas, movimientos económicos y operaciones realizadas durante el funcionamiento del sistema.

Legales

Esta pantalla muestra los contadores legales de la máquina, incluyendo el número de partidas realizadas, entradas y salidas, así como el porcentaje de devolución de la máquina. También se incluye la fecha del registro y un código QR que permite la verificación de los datos mostrados.

	Total	Valor	20 Cents
Partidas jugadas	0	--	--
Partidas a 0,10	0	--	--
Partidas a 0,50	0	--	--
Entradas	0	0	0
Salidas	0	0	0
Porcentaje total	0,00	--	--
Fecha	11-3-2026	--	--

Recaudación

Esta pantalla muestra los contadores asociados a la recaudación de la máquina, incluyendo entradas y salidas físicas de monedas y billetes, pagos realizados y recaudación bruta acumulada. Los valores se presentan en céntimos de euro o en monedas de 0,20 €, salvo cuando se indique expresamente en euros.

	Descripción	Valor	20 cent
Entradas físicas monedas		0	--
Entradas físicas billetes		0	--
Total entradas físicas		0	--
Salidas hopper		0	--
Salidas billettero		0	--
Salidas pago manual		0	--
Total salidas físicas		0	--
Total entradas		0	0
Total salidas		0	0
Recaudación bruta en €		0,00 €	--
Fecha		11-03-2026	--

MOSTRAR QR

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





3.3. CONFIGURACIÓN

El menú CONFIGURACIÓN permite ajustar diferentes parámetros de funcionamiento de la máquina, incluyendo opciones generales del sistema, dispositivos de pago y gestión del dinero almacenado.

General

Esta pantalla permite configurar parámetros generales de funcionamiento de la máquina, modos de operación y otras opciones del sistema.

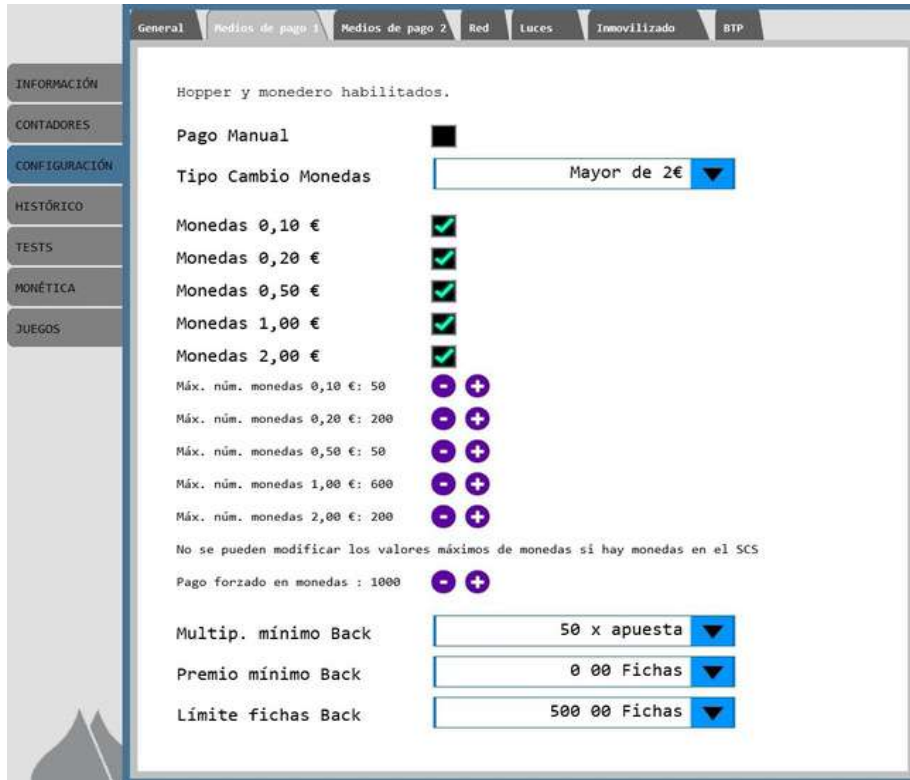
PARÁMETRO	VALOR
Porcentaje	Bajo Medio Alto
* Banco	Sí / No
Umbral pago manual	Entre 0 € y 1.000 € / Sin límite
Límite banco	500€ / Sin límite
Límite crédito	5€ / 10€ / 20€ / 50€
Volumen general	1 / 2 / 3
Volumen en error	1 / 2 / 3
Mikohn	Habilitado para créditos Habilitado para fichas Deshabilitado
Espera pulse juegue	3 seg / 5 seg
* Modo feria	Sí / No
* Guardar Local	Sí / No
* Mostrar QR	Sí / No
* Doble o nada habilitado	Sí / No
*Auto	Sí / No

* Se visualiza una casilla que si se marca es SI. de lo contrario es NO.



Medios de pago 1

Esta pantalla permite configurar los parámetros relacionados con el monedero y SCS.



PARÁMETRO	VALOR
* Pago Manual	Sí / No
Tipo Cambio Monedas	No Deja el valor de la partida Mayor de 1€ Mayor de 2€ Deja 1 crédito
* Monedas 0,10 €	Sí / No
* Monedas 0,20 €	Sí / No
* Monedas 0,50 €	Sí / No
* Monedas 1,00 €	Sí / No
* Monedas 2,00 €	Sí / No
Máximo número de monedas 0,10 €	10 - 1000
Máximo número de monedas 0,20 €	10 - 1000
Máximo número de monedas 0,50 €	10 - 1000
Máximo número de monedas 1,00 €	10 - 1000
Máximo número de monedas 2,00 €	10 - 1000
Pago forzado en monedas	10 - 1500
Multiplicador mínimo Back	30 – 900 x apuesta
Premio mínimo Back	0oo – 300oo Fichas
Limite fichas Back	500oo / 1000oo / 2000oo Fichas

* Se visualiza una casilla que si se marca es SI, de lo contrario es NO.



Medios de pago 2

Esta pantalla permite configurar los parámetros relacionados con el aceptador de billetes y la unidad recicladora.

PARÁMETRO	VALOR
* Billetero	Sí / No
* Devolución del billete	Sí / No
* Billete de 5 €	Sí / No
* Billete de 10 €	Sí / No
* Billete de 20 €	Sí / No
* Billete de 50 €	Sí / No
* Reciclador	Sí / No
Máximo € en unidad recicladora	10 – 1.500
Mínimo € a pagar reciclador	10 – 80
Máximo número de billetes 5 €	0 – 30
Máximo número de billetes 10 €	0 – 30
Máximo número de billetes 20 €	0 – 30
Máximo número de billetes 50 €	0 – 30
Porcentaje de pago 0 (10, 80)	0 – 100% billetes, 0 – 100% monedas
Porcentaje de pago 1 (80,160)	0 – 100% billetes, 0 – 100% monedas
Porcentaje de pago 2 (160, 240)	0 – 100% billetes, 0 – 100% monedas
Porcentaje de pago 3 (240, 500)	0 – 100% billetes, 0 – 100% monedas
Porcentaje de pago 4 (500, +)	0 – 100% billetes, 0 – 100% monedas

* Se visualiza una casilla que si se marca es SI, de lo contrario es NO.



Inmovilizado

Esta pantalla muestra la información del dinero almacenado en los distintos dispositivos de la máquina, como el reciclador de billetes y el sistema de monedas, permitiendo registrar el importe destinado a inmovilizado.

General Medios de pago 1 Medios de pago 2 Red Luces Inmovilizado RTP				
INFORMACIÓN	EN EL RECICLADOR			
CONTADORES	BILLETES	CANTIDAD	VALOR	
CONFIGURACIÓN	5,00 €	0	0,00 €	
HISTÓRICO	10,00 €	0	0,00 €	
TESTS	20,00 €	0	0,00 €	
MONÉTICA	50,00 €	0	0,00 €	
JUEGOS	TOTAL	0	0,00 €	
MATEMÁTICAS	EN EL SCS			
ADDONS	MONEDAS	CANTIDAD	VALOR	
	0,10 €	0	0,00 €	
	0,20 €	0	0,00 €	
	0,50 €	0	0,00 €	
	1,00 €	0	0,00 €	
	2,00 €	0	0,00 €	
	TOTAL	0	0,00 €	
	TOTAL PARA INMOVILIZADO		0,00 €	
	INMOVILIZADO ALMACENADO 0,00 € => 0,00 € EN BILLETES Y 0,00 € EN MONEDAS			

SAS

Esta pantalla permite configurar los parámetros asociados al protocolo de comunicación SAS, cuando la máquina está conectada a sistemas de control.

General Medios de pago 1 Medios de pago 2 Red Luces Inmovilizado RTP SAS	
INFORMACIÓN	SAS activado <input checked="" type="checkbox"/>
CONTADORES	
CONFIGURACIÓN	
HISTÓRICO	
TESTS	
MONÉTICA	
JUEGOS	
ADDONS	



3.4 Histórico

El menú HISTÓRICO permite consultar diferentes registros de actividad almacenados por la máquina, incluyendo jugadas realizadas, pagos efectuados, incidencias y otros eventos registrados durante su funcionamiento.

Pagos

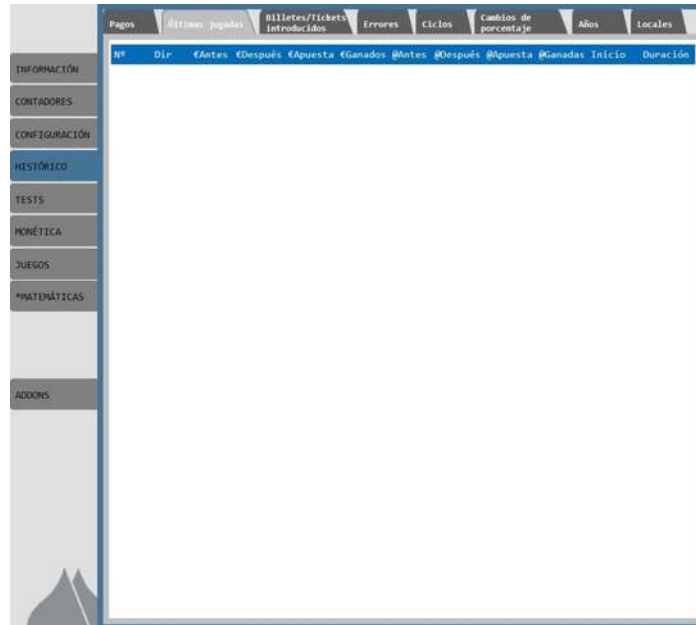
Esta pantalla muestra el registro de los últimos pagos realizados por la máquina, indicando el origen del pago, los valores utilizados y la fecha en la que se produjo.

Ori	0,10€	0,20€	0,50€	1€	2€	5€	10€	20€	50€	Man	Total	Fecha
ÚLTIMOS PAGOS REALIZADOS (HASTA 20, ORDENADOS DE MÁS A MENOS RECIENTE) *** NO INCLUIDAS LAS DEVOLUCIONES POR MONEDA O BILLETE ***												



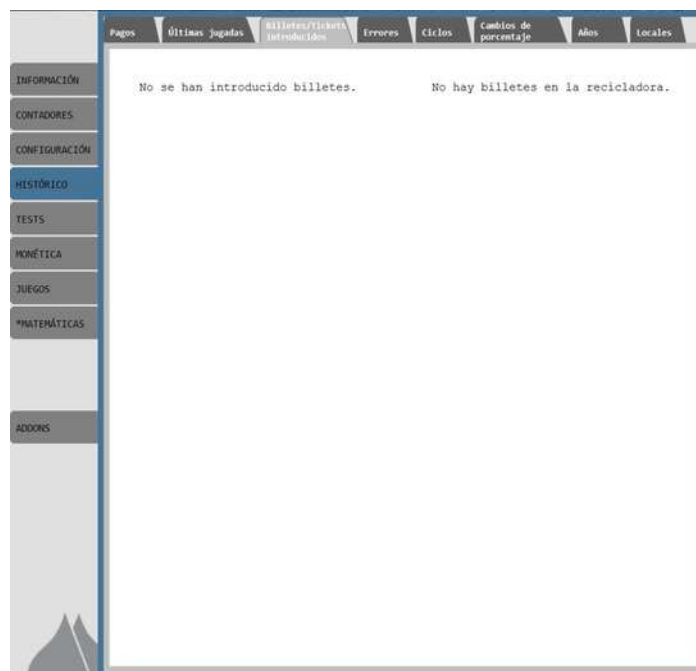
Últimas jugadas

Esta pantalla muestra el registro de las últimas jugadas realizadas, incluyendo información sobre créditos antes y después de la jugada, apuestas realizadas y premios obtenidos



Billetes Introducidos

Esta pantalla muestra el registro de billetes introducidos en la máquina, permitiendo consultar su valor y el momento en que fueron aceptados.



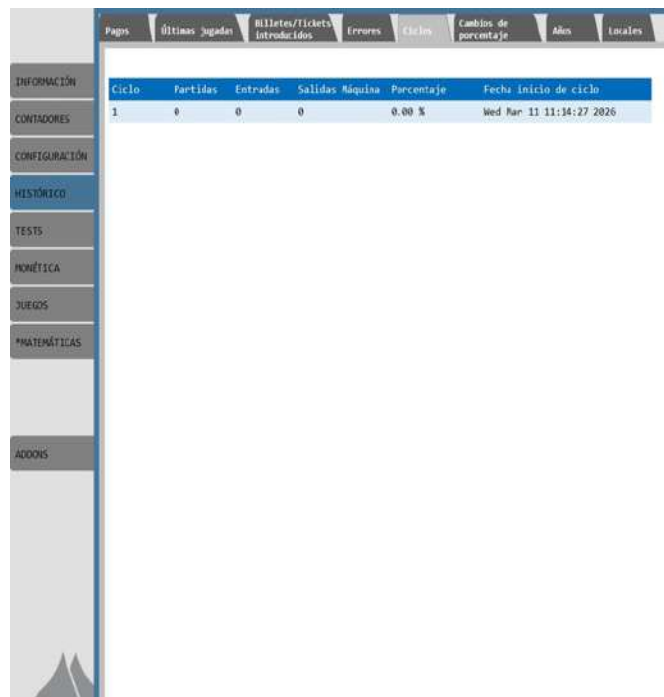
Errores

Esta pantalla muestra el histórico de errores registrados por la máquina, incluyendo la fecha y el tipo de incidencia detectada por el sistema.



Ciclos

Esta pantalla muestra la información relativa a los ciclos de juego de la máquina, incluyendo partidas realizadas, entradas, salidas y el porcentaje de devolución registrado en cada ciclo.

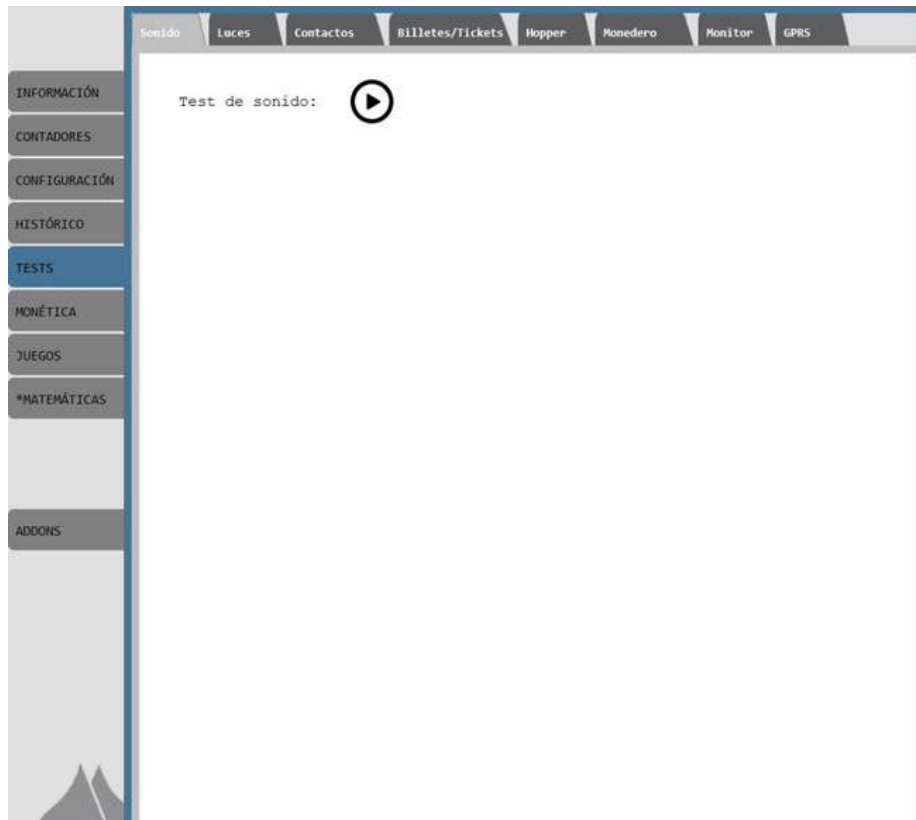


3.5. TEST

El menú TESTS permite realizar pruebas de funcionamiento de los distintos dispositivos de la máquina, facilitando la verificación de su estado y correcto funcionamiento.

Sonido

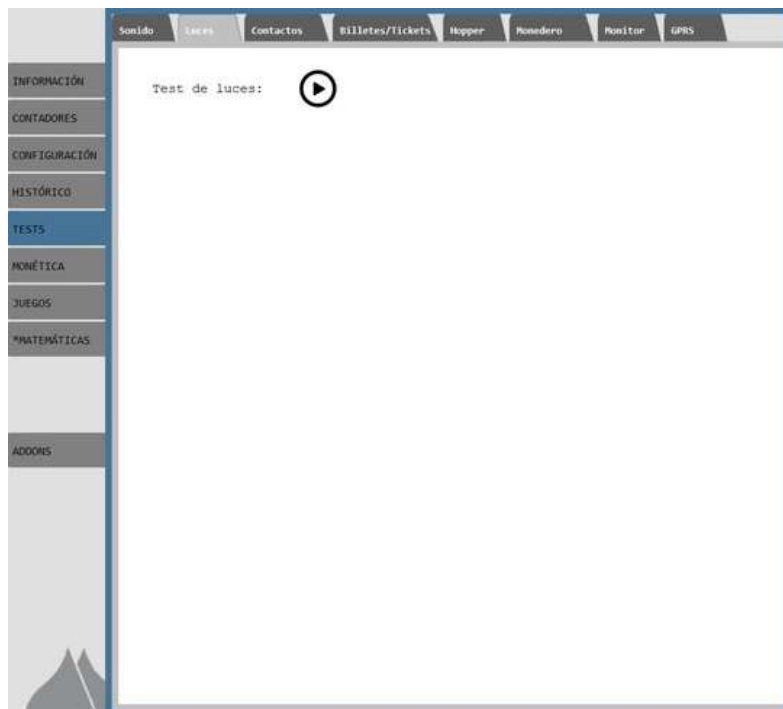
Esta pantalla permite realizar una prueba del sistema de sonido de la máquina para comprobar el correcto funcionamiento de los altavoces.





Luces

Esta pantalla permite realizar una prueba del sistema de iluminación de la máquina, verificando el correcto funcionamiento de los distintos elementos luminosos.



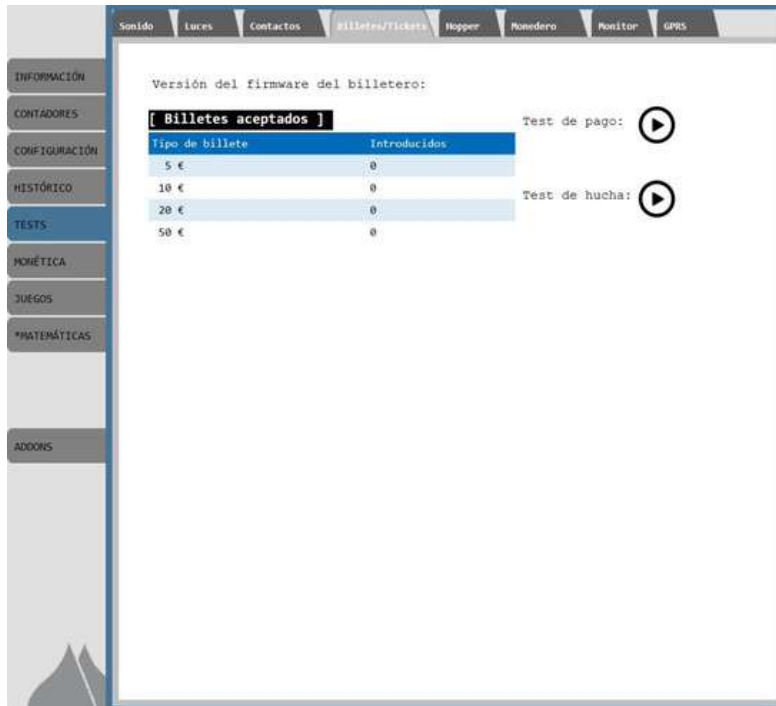
Contactos

Esta pantalla permite realizar una prueba de los botones y contactos de la máquina, comprobando la correcta detección de las pulsaciones y entradas.



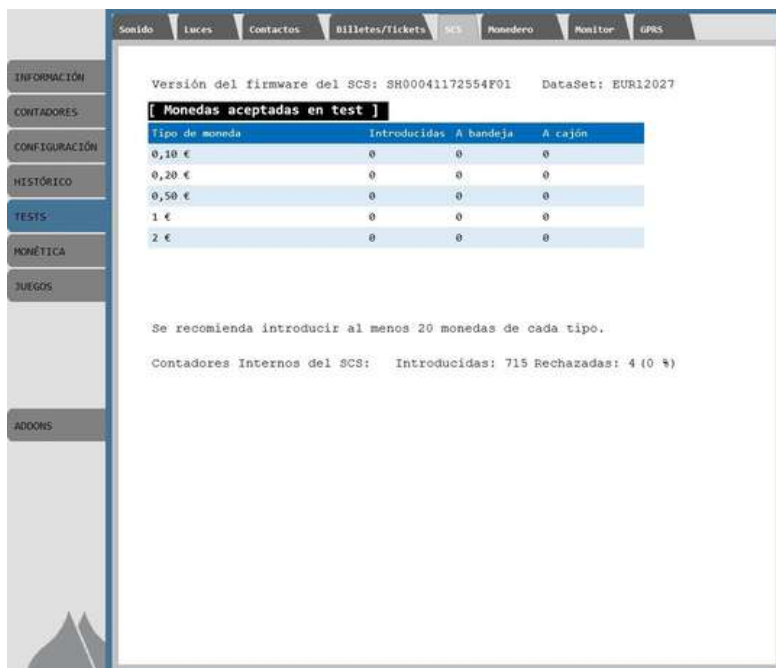
Billetes

Esta pantalla permite realizar pruebas del aceptador de billetes, mostrando los valores introducidos y permitiendo comprobar su correcto funcionamiento.



SCS

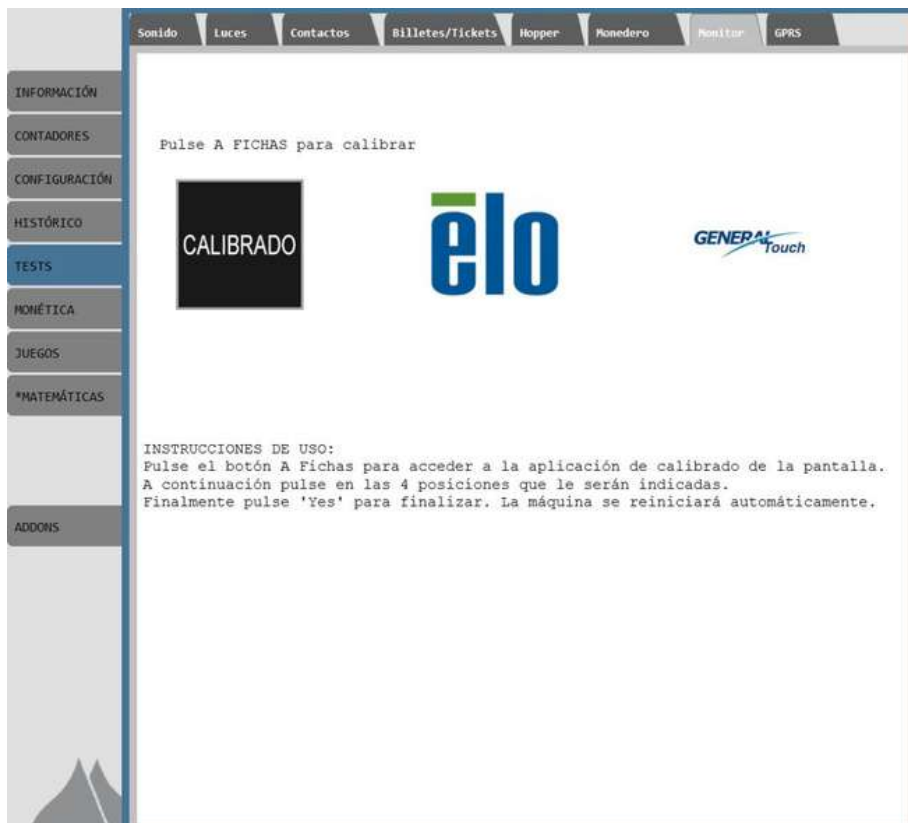
Esta pantalla permite realizar pruebas del monedero y del SCS, mostrando las monedas aceptadas durante el test y datos de funcionamiento del dispositivo.





Monitor

Esta pantalla permite realizar la calibración del monitor táctil, ajustando la detección de pulsaciones para garantizar un funcionamiento correcto de la pantalla.





3.6. MONÉTICA

El menú MONÉTICA permite gestionar y consultar el estado del dinero almacenado en la máquina, incluyendo billetes y monedas, así como realizar operaciones de carga, descarga y arqueo.

Recaudación

Esta pantalla muestra el resumen del dinero almacenado en la máquina, diferenciando entre billetes y monedas. Incluye el detalle del importe disponible para pago, dinero inmovilizado y total acumulado, permitiendo realizar operaciones de arqueo y reinicio de contadores.

[BILLETERO]				
	EN RECICLADOR ACTUAL		EN STACKER	
Billetes	Cantidad	Valor	Cantidad	Valor
5,00 €	0	0,00 €	0	0,00 €
10,00 €	0	0,00 €	0	0,00 €
20,00 €	0	0,00 €	0	0,00 €
50,00 €	0	0,00 €	1	50,00 €
TOTAL	0	0,00 €	1	50,00 €

[SCS]				
	EN SCS ACTUAL		EN EL CAJÓN	
Monedas	Cantidad	Valor	Cantidad	Valor
0,10 €	0	0,00 €	0	0,00 €
0,20 €	0	0,00 €	0	0,00 €
0,50 €	0	0,00 €	0	0,00 €
1,00 €	0	0,00 €	0	0,00 €
2,00 €	0	0,00 €	0	0,00 €
TOTAL	0	0,00 €	0	0,00 €

[TOTAL EN MÁQUINA]			
Dinero disponible de pago	Inmovilizado	Total a recaudar	Total en máquina
0,00 €	0,00 €	50,00 €	50,00 €

Pulse para reiniciar los datos: [▶]

Pulse para iniciar el Arqueo: [▶]

Billetero

Esta pantalla permite gestionar el estado del billetero y del reciclador de billetes, mostrando el número de billetes almacenados y su valor. También permite realizar operaciones de carga y descarga del reciclador.

Versión del firmware del billetero: NV113742568F01

[Billetes Cargados]	
Tipo de billete	En reciclador
5 €	0
10 €	0
20 €	0
50 €	0

Descarga: [▶]

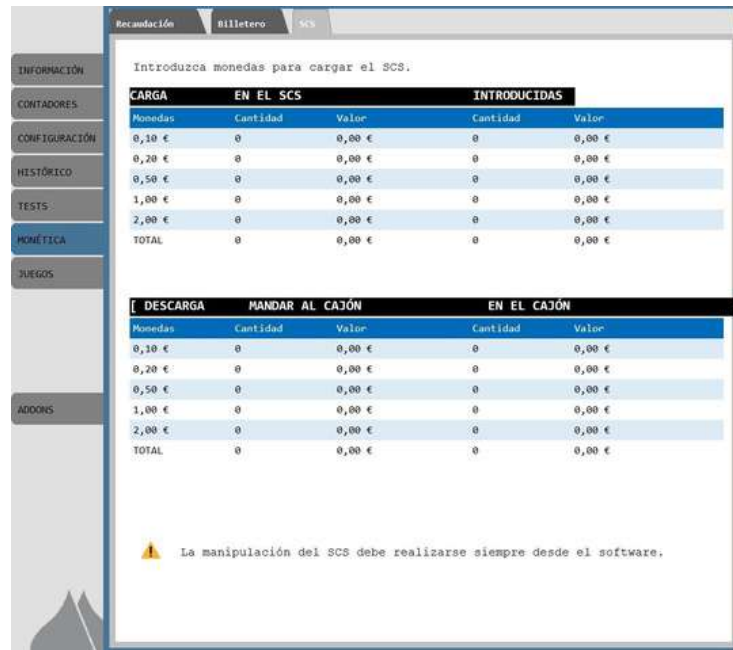
Introduzca billetes para recargar el billetero.





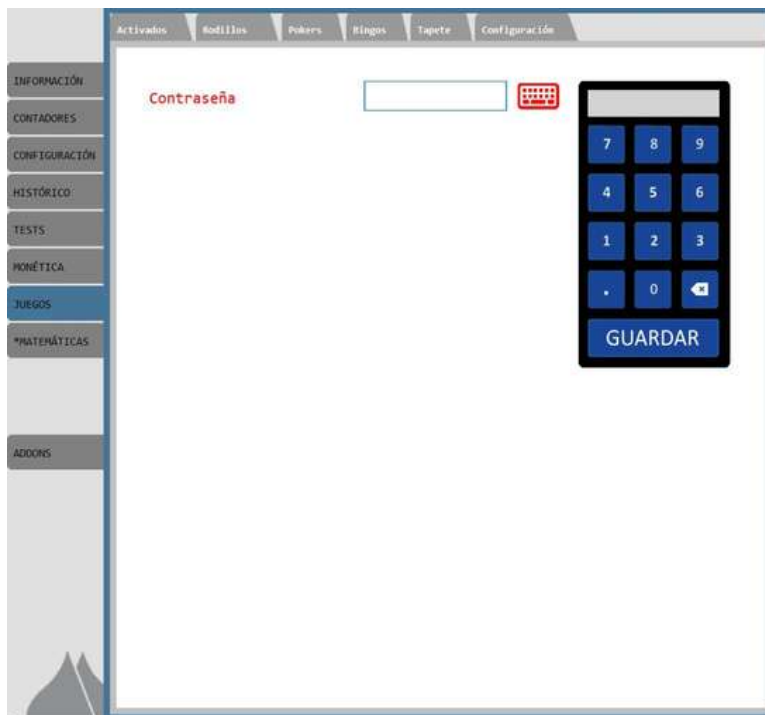
SCS

Esta pantalla permite gestionar el sistema de monedas (SCS), mostrando las monedas almacenadas y permitiendo realizar operaciones de carga y descarga hacia el cajón.



3.7. JUEGOS

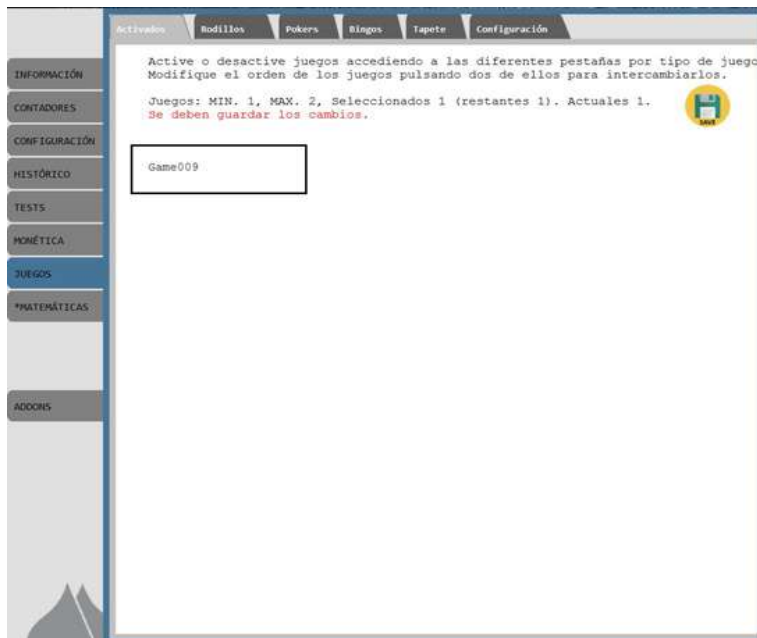
El menú JUEGOS permite gestionar los juegos disponibles en la máquina, incluyendo su activación, orden y configuración. Para acceder a este menú es necesario introducir la contraseña de operador correspondiente. *[8456]





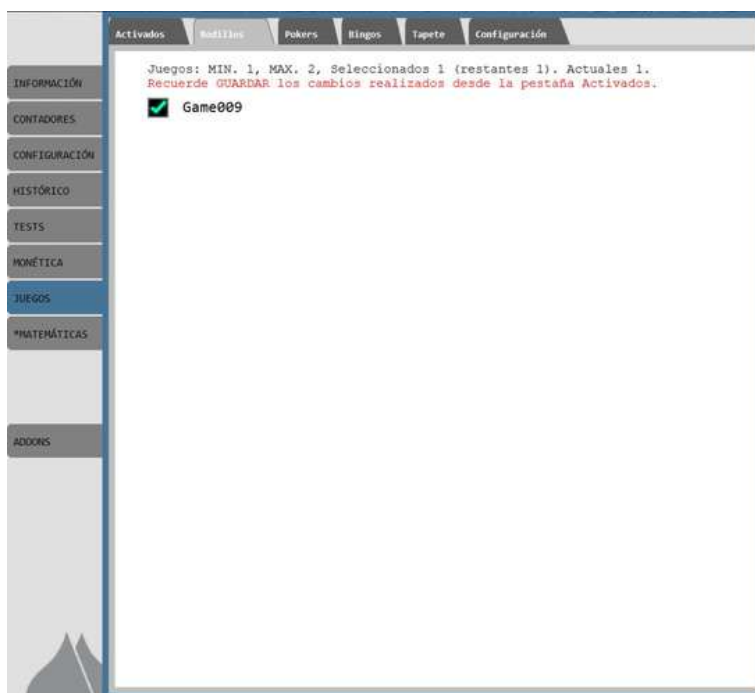
Activados

Esta pantalla muestra los juegos actualmente activados en la máquina. Permite seleccionar modificar su orden de visualización.



Rodillos

Esta pantalla muestra los juegos de tipo rodillo disponibles en la máquina. Desde aquí se pueden activar o desactivar estos juegos.





Configuración

Esta pantalla permite configurar los parámetros asociados a los juegos, como los límites de apuesta y valores definidos por el sistema o servidor.

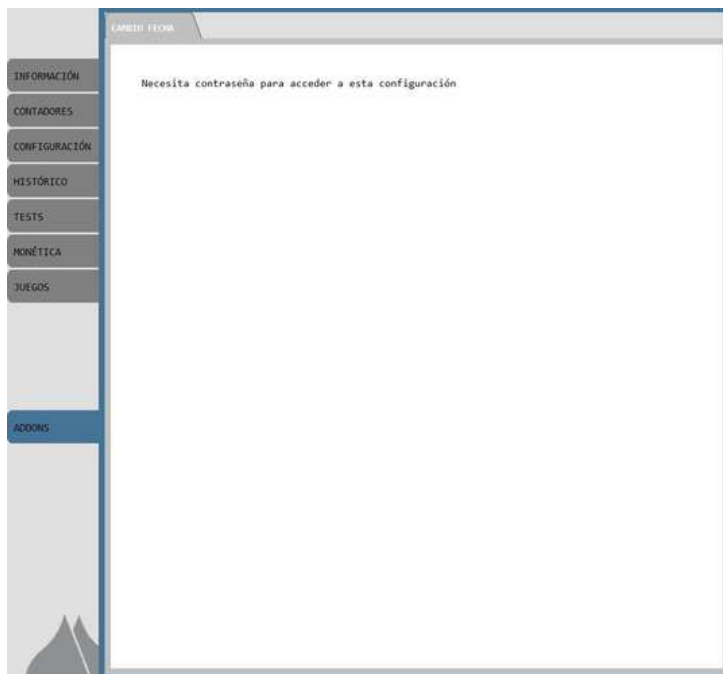
	Activados	Rodillos	Pokers	Bingos	Tapete	Configuración
INFORMACIÓN						Apuesta mínima permitida en juegos configurables 20
CONTADORES						Apuesta máxima permitida en juegos configurables 200
CONFIGURACIÓN						Servidor. Valor inicial Nivel 1 25000
HISTÓRICO						Servidor. Valor de recarga Nivel 1 25000
TESTS						Servidor. Incremento Nivel 1 0.0000
MONÉTICA						Servidor. Valor máximo Nivel 1 25000
JUEGOS						Servidor. Valor inicial Nivel 2 10000
*MATEMÁTICAS						Servidor. Valor de recarga Nivel 2 10000
						Servidor. Incremento Nivel 2 0.0040
						Servidor. Valor máximo Nivel 2 25000
ADDONS						Servidor. Valor Nivel 3 30
						Servidor. Valor Nivel 4 10





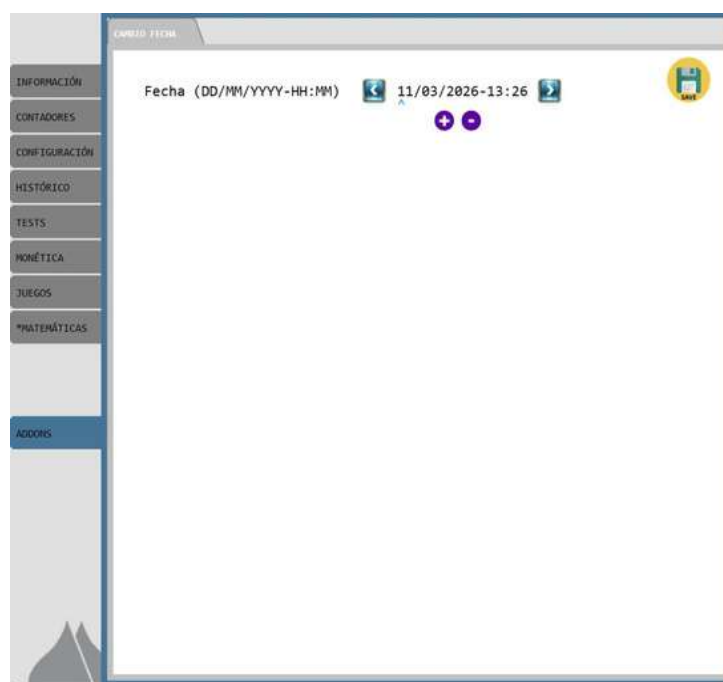
3.8 Addons

El menú permite acceder a funciones adicionales del sistema. Para acceder a este menú es necesario introducir previamente la contraseña de operador, siguiendo el mismo procedimiento que en el menú de juegos.



Cambio Fecha

Esta pantalla permite modificar la fecha y hora del sistema. Una vez realizados los cambios, es necesario guardar la configuración para que estos se apliquen correctamente.



4. RESERVA DE MONEDAS

Para todas las CCAA, excepto en Asturias, la máquina incorpora un mecanismo de reserva de monedas, es un contador visible situado en la parte inferior izquierda de la pantalla.

Este mecanismo permite al jugador conocer la cantidad de monedas disponibles, ya que muestra el importe correspondiente a las monedas introducidas que no se destinan al juego, debido a la existencia de créditos sin consumir en la máquina.

El jugador puede recuperar estas monedas en cualquier momento pulsando el botón COBRAR. Si existe dinero acumulado en el banco, primero se cobra el banco y, a continuación, la reserva.

5. PAGO MANUAL

La máquina incorpora la opción de pago manual, configurable desde el menú correspondiente.

El pago manual se activa cuando el importe a cobrar alcanza los 300 euros (valor por defecto), o el valor configurado entre 0 y 1000 euros, siempre que la opción esté habilitada.

Cuando se activa el pago manual, se activa una alarma sonora.

El proceso finaliza al girar la llave de pago manual (misma llave que Recarga), quedando registrado el pago como completado.

6. JUEGO DE EXHIBICIÓN

Al activar la opción MODO FERIA en el menú CONFIGURACIÓN → General, la máquina queda configurada en modo de exhibición tras reiniciarse automáticamente.

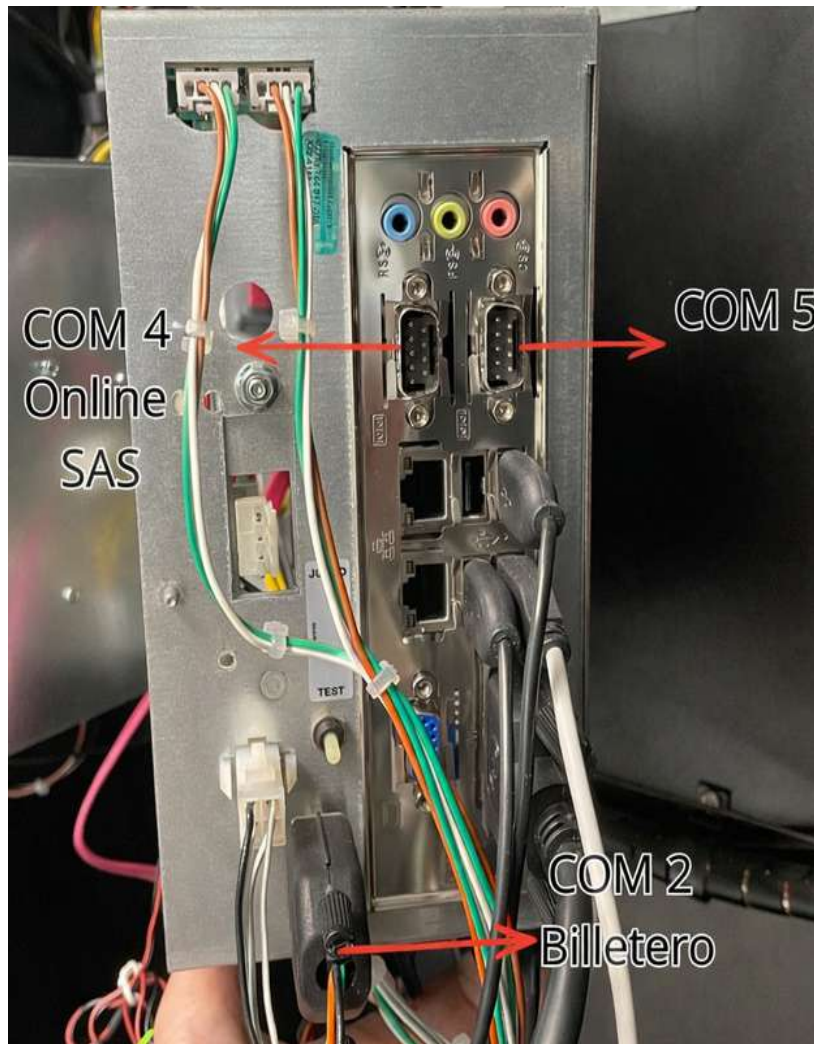
Al pulsar los botones A FICHAS y A BANCO a la vez, el contador de CRÉDITOS se incrementa. Esto permite iniciar una partida en el juego principal y, tras obtener fichas, acceder a los diferentes forzados del juego secundario.

Abrimos el menú de forzados pulsando A FICHAS y APUESTA. Navegamos por las diferentes opciones con APUESTA FICHAS. Para seleccionar un forzado, pulsar JUEGUE. Para salir del menú, pulsar AUTO.

7. REPORTE DE INCIDENCIAS

Cuando se produce una incidencia, la máquina queda fuera de servicio y muestra un mensaje emergente en la pantalla principal, donde se indica el tipo de error o errores detectados (en caso de múltiples eventos simultáneos). El marco de errores puede mostrar hasta seis incidencias diferentes, en el orden en el que se produjeron. Todas las incidencias quedan registradas en un historial de errores, accesible desde el menú Histórico → Errores.

8. COMUNICACIONES



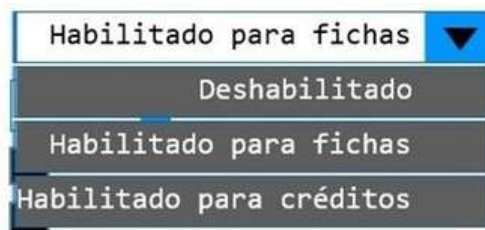
SAS

La máquina dispone de comunicación mediante protocolo SAS, permitiendo su integración con sistemas externos, como bolsas de premios o sistemas de control.

Para configurar su uso con sistemas de bolsa de premios mediante SAS, se deben seguir los siguientes pasos:

1. Conectar el sistema SAS al puerto COM4 de la máquina.
2. Acceder al menú de operador y entrar en el menú CONFIGURACIÓN.
3. En la pestaña General, localizar la opción Mikohn y seleccionar "Habilitado para fichas".

Mikohn



4. Acceder a la pestaña SAS y configurar el tipo de SAS en “STATS”.

SAS activado	<input checked="" type="checkbox"/>
Tipo de SAS	STATS
Identificador máquina	1
Número de serie	1234

5. Salir del menú de operador. La máquina se reiniciará automáticamente para aplicar los cambios.

Adicionalmente, es posible habilitar la opción Mikohn: “Habilitado para créditos”, lo que permite el envío de información contable a través del protocolo SAS.

Protocolo Online

La máquina dispone de una conexión para comunicación mediante interfaz RS-232, ubicada en la placa base del rack, junto al conector Ethernet. Esta conexión corresponde al puerto COM4, destinado a comunicaciones externas (Online/SAS).

Esta interfaz permite la comunicación con dispositivos externos como ordenadores, terminales o captadores de datos.

Para establecer la comunicación se requiere:

- Cable conversor USB a RS-232 (preferiblemente con conector hembra).
- Equipo origen (ordenador, terminal, captador de datos, etc.).
- Equipo destino (la máquina).

En caso de no disponer de un cable conversor USB a RS-232 hembra, se puede utilizar un adaptador junto con un cable DB9 estándar, como los utilizados para conexión SAS.

La máquina proporciona información almacenada en los contadores electrónicos, incluyendo datos como partidas jugadas, premios obtenidos, tipos de monedas, tiempo de encendido, tiempo de juego y datos de recaudación.

Para que la comunicación se establezca correctamente, es necesario disponer de un equipo externo conectado y configurar la misma velocidad de transmisión en ambos dispositivos, siendo el valor requerido 9.600 baudios.

Mediante el uso del software adecuado en el dispositivo externo, es posible acceder y consultar todos los datos mencionados anteriormente.



Dispositivos Opcionales de Interconexión

La placa de control de las llaves de servicio de la máquina dispone de una serie de señales que permiten su interconexión con sistemas externos.

Las señales disponibles son las siguientes:

Señal de Crédito: Genera un pulso de salida por cada crédito consumido (0,20 €). La señal se proporciona mediante un transistor que conduce a masa (GND) para generar el pulso.

Señal de Bloqueo: Permite bloquear el funcionamiento de la máquina. Un nivel bajo (Low) activa el bloqueo.

Señal Fuera de Servicio: Señal proporcionada mediante transistores de colector abierto. Presenta nivel alto (High) cuando la máquina está fuera de servicio y nivel bajo (Low) cuando está en servicio.

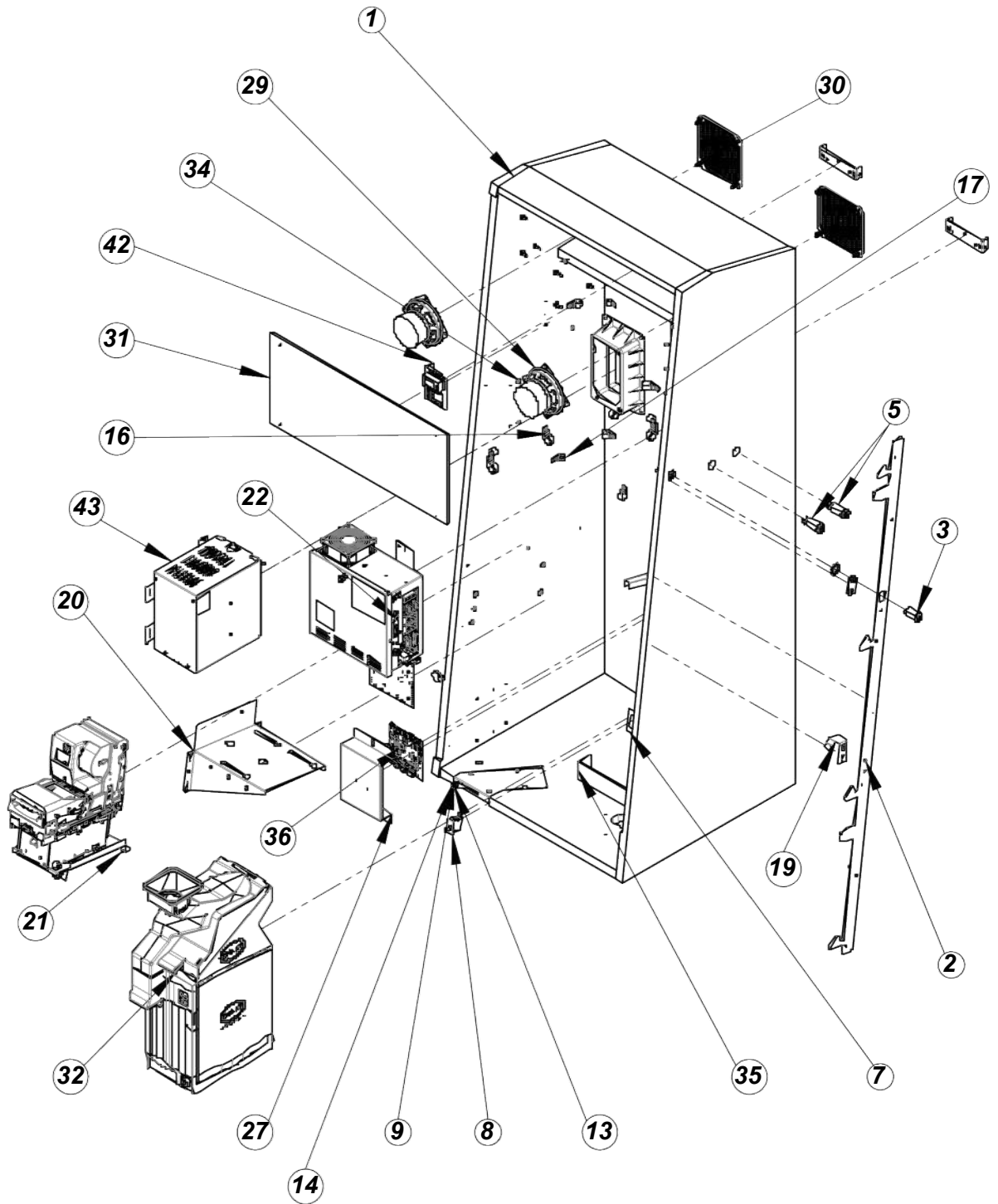
Señal de Salidas: Genera un pulso por cada crédito (0,20 €) entregado en premios. Presenta características eléctricas equivalentes a la señal de crédito.

Señal de Entrada/Salida de Fichas Gastadas: Proporciona información relativa a la entrada y salida de fichas consumidas durante el funcionamiento de la máquina.

Para el correcto funcionamiento de las señales de Bloqueo y Fuera de Servicio, es necesario conectar la masa (GND) de la máquina con la del dispositivo externo.

La activación de estas señales se realiza desde el menú de operador en:

CONFIGURACIÓN → General, mediante la opción “Mikohn”, que deberá configurarse en modo créditos o fichas según el uso requerido.



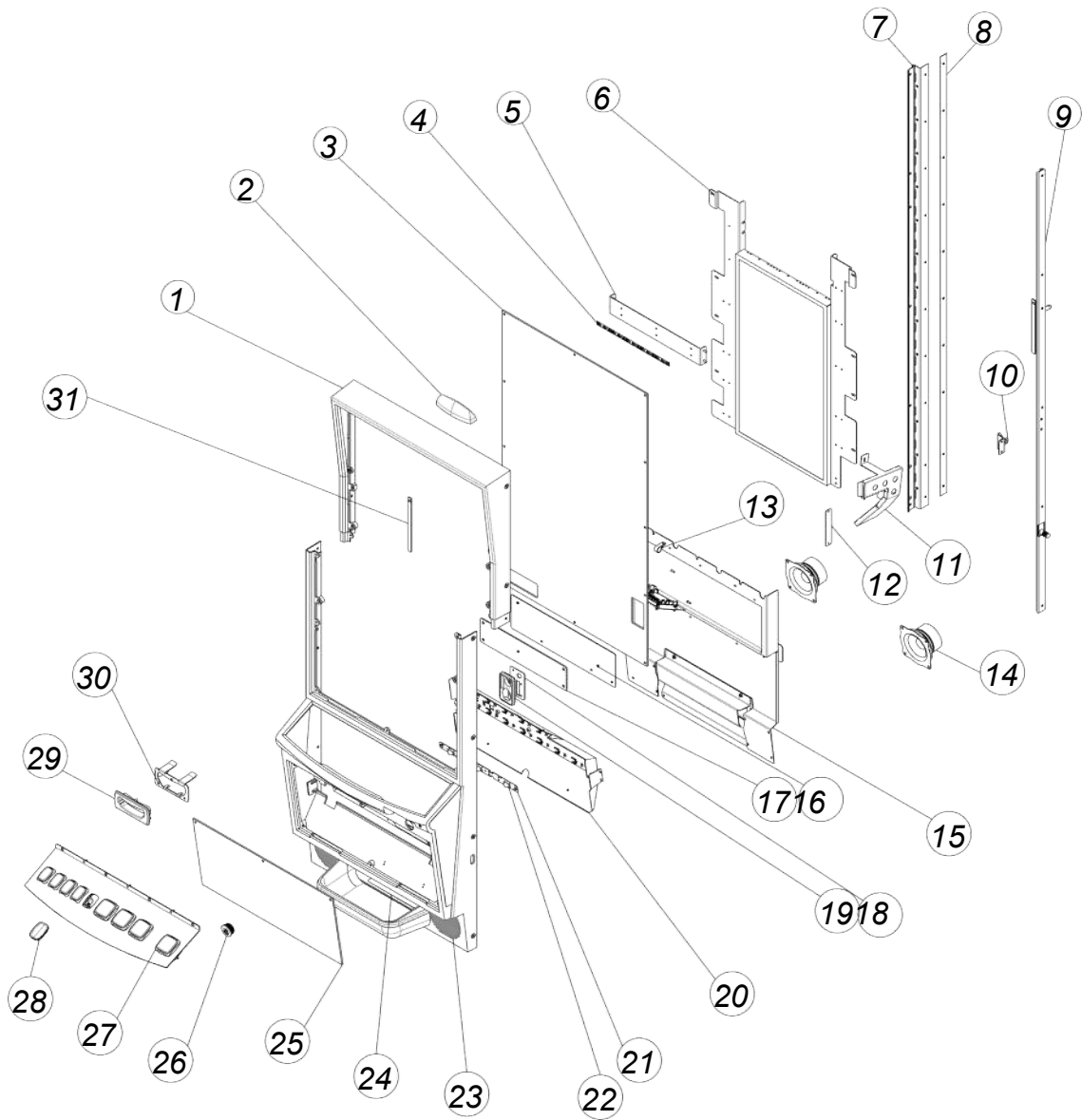
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





N.º DE ELEMENTO	NAVISION	ReferenciaCompleta	Denominación	CANTIDAD
1	PM01-0011112	021082010501B	MUEBLE RF-19 (Salones)	1
2	PM01-0001762	011898000101	REJILLA VENTILADOR Y ALTAVOZ	2
3	PM15-0000266	15719	GRAPA EXWHC2-500-01-BK,RICHCO,NEG	10
4	PM16-0000042	1607019A	CERRADURA 212-1 (CI-7736)	2
5	PM16-0000063	1607030A	CERRADURA C.I. STS86050RF03413	1
6	PM01-0009929	010115468000300	ARPÓN CUÁDRUPLE	1
7	PM01-0006234	0140255000000	RESBALON PUERTA	1
8	PM01-0008625	0128240000100	SOPORTE MICRO PUERTA	1
9	PM01-0010940	0150509000000	TIRANTE S.C.S	1
10	PM01-0001813	015647000022	CASQUILLO	1
11	PM01-0005064	0128244000000	TOPE RETENEDOR	1
12	PM08-0000070	801013	INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm	1
13	PM01-0002363	0110472000100	TIRANTE APERTURA PUERTA FRONTAL	1
14	PS90-0001324	90485001	PLACA TOTALIZADOR CONTACTOS	1
15	PM01-0010032	010147760000000	PROTECCIÓN PLACA	1
16	PM18-0000348	18MON0063SCS0027920M	SMART COIN SYSTEM SCS0031339	1
17	*****	*****	MONTAJE BILLETERO IT RF-19	1
18	PM01-0010883	0146578000300	SOPORTE BILLETERO IT MUEBLE RF-19	1
19	PM19-0000619	19FA0875	CONJUNTO FUENTE CONMUTADA 12 Y 24V	1
20	PS91-0001932	91007630001	CONJ.RACK DRACO AXIOMTEK RF19 8GB SMART	1
21	PM15-0000267	15720	GRAPA EXWHC2-750-01 BK RICHCO,NEG	12
22	PM01-0010297	021092000000	PUERTA ALTAVOCES RF19	1
23	*****	*****	PM08-0000086 0814019 TOTALIZADOR EM/ERF EMIT; PM01-0008679 0141036000101 SOPORTE TOTALIZADORES	1
24	PM08-0000090	0815008	"ALTAVOZ 4"" M-112 25/8 Ohm (SP-SO)"	2





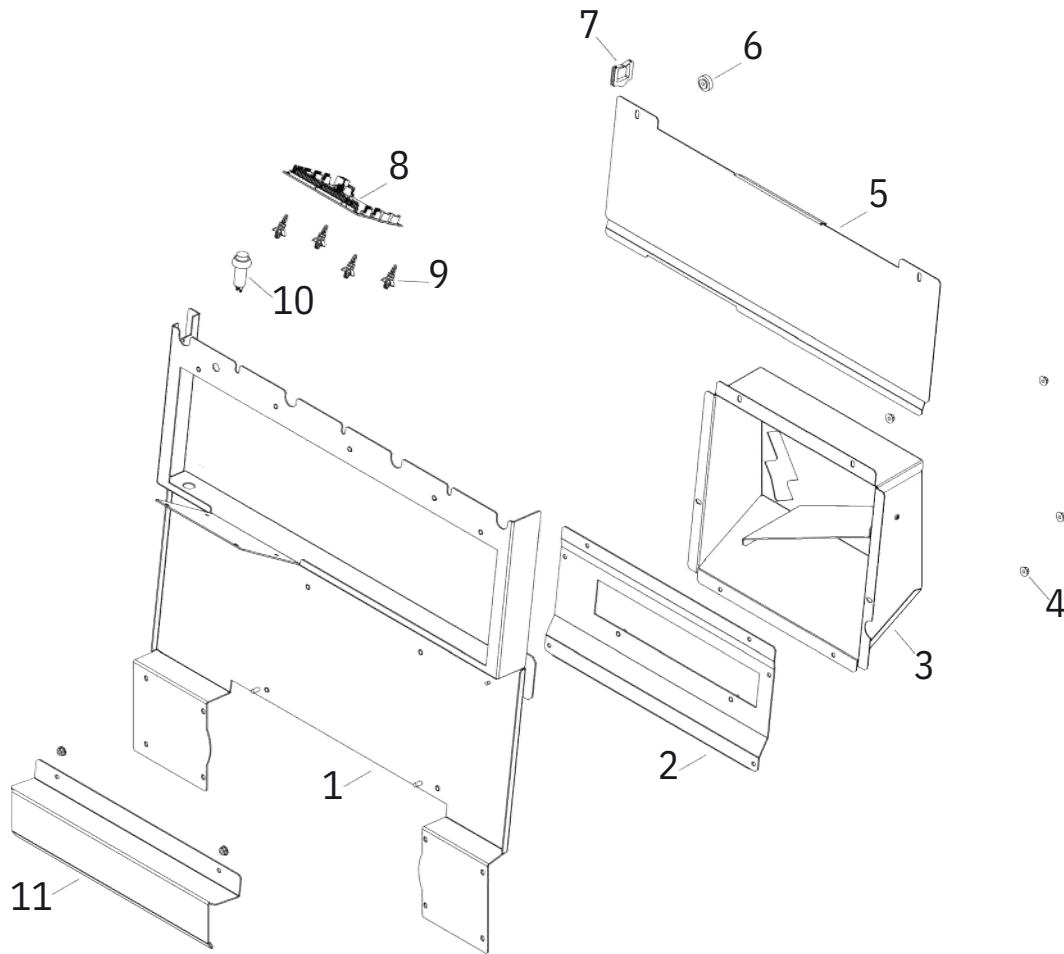
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





N.º DE ELEMENTO	NAVISION	REFERENCIA	DENOMINACIÓN	CANTIDAD
1	PM01-0009864	010146373000101	MARCO SUPERIOR RECTO RF19	1
2	PM19-0000449	151154	LUZ PREMIO HORIZONTAL TBM A71A4	1
3	PM13-0001821	13IMP18210000ESPSUPM	FRONTAL SUPERIOR	1
4	PM07-0000301	0840106	TIRA DE LEDS BLANCOS 5 ELEMENTOS	1
5	PM19-0000449	0156025000000	SOPORTE LEDS	1
6	PM19-0000088	192069	TFT 23" SIN TOUCH GENERICO	1
7	PM01-0006841	0115449000311C	BISAGRA PUERTA RF9	1
8	PM01-0004612	0116398000000	DISTANCIADOR BISAGRA RF9	1
9	PS91-0001173	910450400	CONJUNTO CIERRE RF9/RF16	1
10	PM01-0006235	0140257000000	SOPORTE RODAMIENTO	1
11	PM01-0010751	01493540000	CANAL ENTRADA MONEDAS SMARTCOIN RF-19	1
12	PM01-0010166	01011783000300	PLACA IDENTIFICACIÓN	1
13	PM15-0000266	15719	GRAPA EXWHC2-500-01-BK,RICHCO,NEG	1
14	PM08-0000090	0815008	"ALTA VOZ 4"" M-112 25/8 OHM (SP-SO)"	2
15	PM01-0010281	010146447000300	CONTRAPUERTA RF-19	1
16	PM01-0010281	0156023000000	SOPORTE ETIQUETA	1
17	-----	-----	ETIQUETA COMUNIDAD	1
18	PM01-0011372	010156044000000	PLETINA SUJECCIÓN ENTRADA DE MONEDAS	1
19	PM01-0004715	0124939000201	ENTRADA DE MONEDAS	1
20	PM01-0002490	0110682000102	PANTALLA DE LUCES	1
21	PM01-0010970	0151000000000	SOPORTE LEDS	1
22	PM07-0000277	07MOD010343001LUZ NE	MODULO LED OPTIC 1 PREMIUM (LUZ NEGRA)	3
23	PM01-0010037	010115082010101	PARTE INFER.PUERTA(INY.NERAL9005)	1
24	PM01-0002844	0111161000000	PROTECCION CAZOLETA	1
25	PM01-0002041	019041010300	FRONTAL INFERIOR	1
26	PM06-0000159	066923M4	066923 TUERCA HEXAGONAL ESTRIADA DIN-6923 M4	1
26	PS90-0001316	90484701	PLACA USB	1
27	PM01-0008818	0138615020011J	BOTONERA RF16 SERIE 1200	1
28	PM01-0009300 PM01-0009301	010145511000011T 010145514000011T	TAPA PULSADOR 1240 TAPA INFERIOR PULSADOR 1240	1
29	PM18-0000071	183076	PA984 EMBOCADURA CORTA NV11	1
30	-----	-----	BRIDA EMBOCADURA INNOVATIVE TECHNOLOGY	1
31	PM01-0010298	010146365000000	SUPLEMENTO LATERAL PUERTA	2



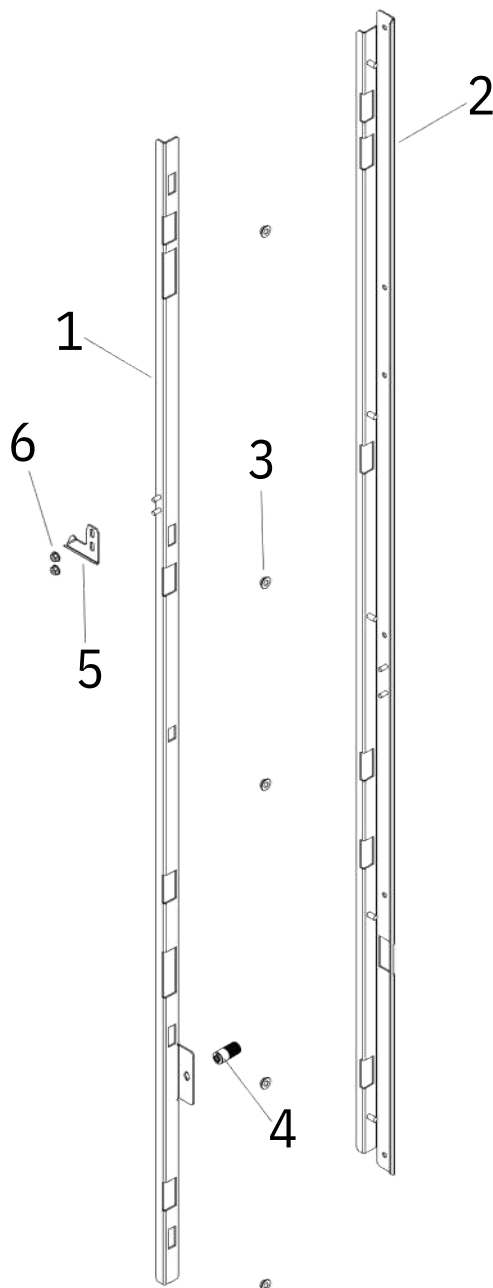


Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

1PM01-0010281010146447000300CONTRAPUERTA RF-19
2PM01-00051500129918000000BASE CONTRAPUERTA RF16
3PM01-00085270141893000000CONJ.CONTRAPUERTA RF16
4PM06-0000159066923M4066923 Tuerca hexagonal estriada DIN-6923 M4
5PM01-0009682010146448000100TAPA REGISTRO PULSADORES RF-19
6PM15-000001715024RUEDA M4
7PM15-000037515899PERFIL PROTECTOR PPVB-21 E.T.P.
8PS90-000118890477903PLACA BOTONERA RF1001
9PM15-000013515341SEPARADOR RICHCO LCBS 2-4-01
10PM14-0000021141150PULSADOR PB305BRECO
11PM01-00050500128194000000TAPA SUPERIOR BANDEJA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





Nº	Referencia	Denominación
1PM01-00045560115451000300CIERRE MÓVIL
2PM01-00045540115450000300CIERRE FIJO
3PM01-001100801012846010022CASQUILLO
3PM01-0001814015796000022CASQUILLO CIERRE
4PM01-00027530110978000101POMO CILÍNDRICO CIERRE
5PM01-00082290110683020300ANGULO CIERRE
6PM06-0000159066923M4066923 Tuerca hexagonal estriada DIN-6923 M4

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



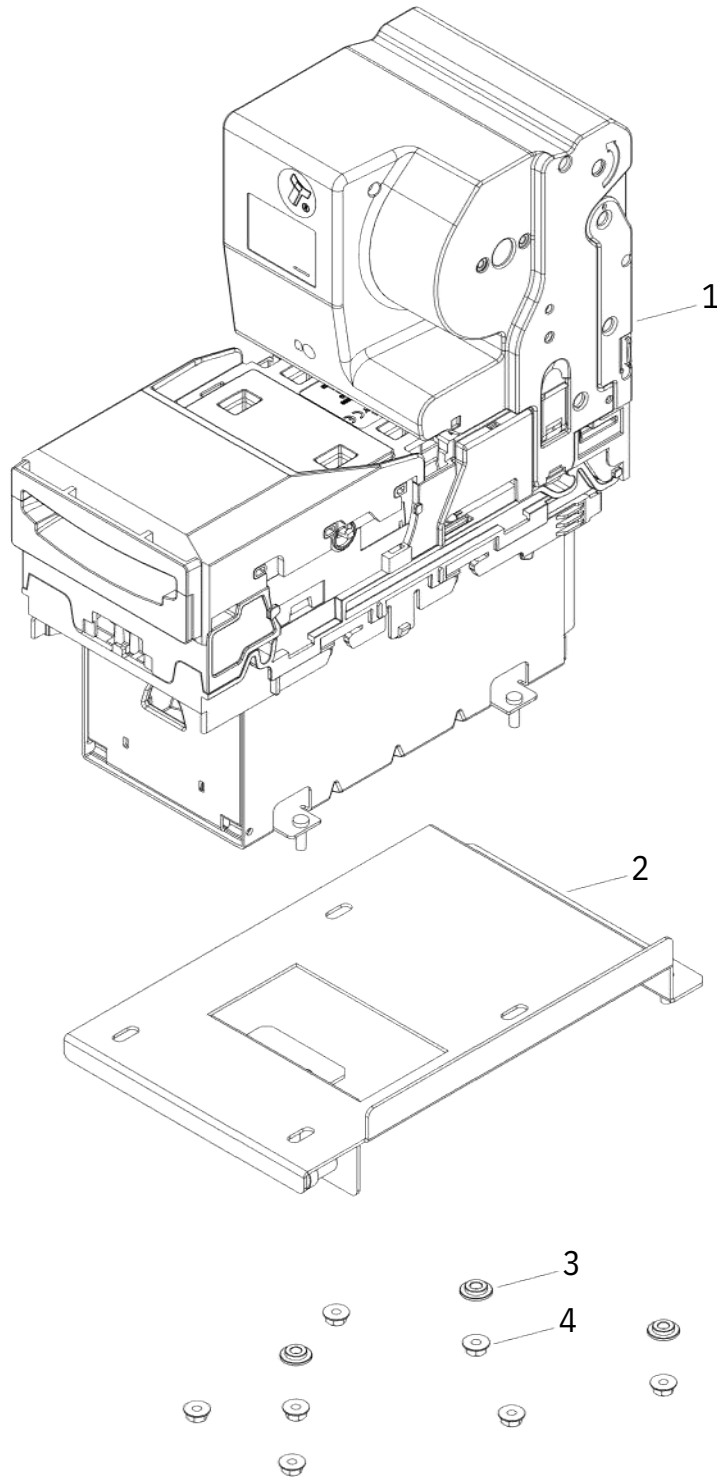
Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- | | | |
|-----|------------------------|--|
| 1.- |PM14-0000088..... | 141407PULS.RECT.PEQ.GPB1240TAHQZBBBZ |
| 2.- |PM14-0000086..... | 141405PULS.CUAD.GRAN.GPB1270TAHQZBBBZ |

- | | | |
|--------------|-------|----------------------------|
| PM13-0001813 | | ETIQ. BOTÓN COBRAR |
| PM13-0001814 | | ETIQ. BOTÓN A FICHAS |
| PM13-0001815 | | ETIQ. BOTÓN APUESTA |
| PM13-0001816 | | ETIQ. BOTÓN A BANCO |
| PM13-0001817 | | ETIQ. BOTÓN AYUDA |
| PM13-0001818 | | ETIQ. BOTÓN AUTO |
| PM13-0001819 | | ETIQ. BOTÓN APUESTA FICHAS |
| PM13-0001820 | | ETIQ. BOTÓN JUEGUE |

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

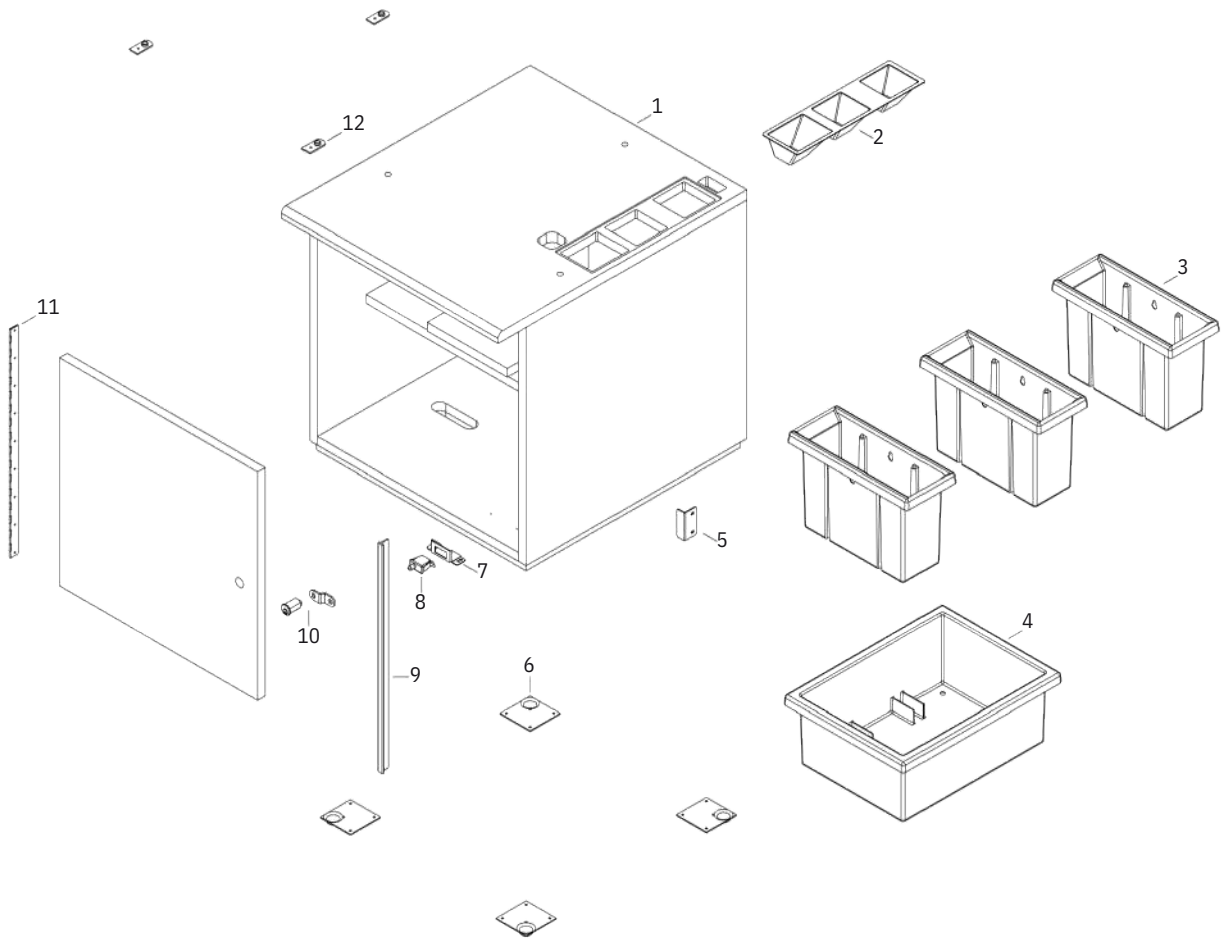




Nº	Referencia	Denominación
1.-PM18-0000138184075ABILL-HOPPER NV11+ INNOVATIVE(SSP)
2.-PM01-0009770010146470000000BASE BILLETERO IT MUEBLE RF-19
3.-PM01-0001873017479000022CASQUILLO GUÍA 3
4.-PM06-0000159066923M4066923 Tuerca hexagonal estriada DIN-6923 M4

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



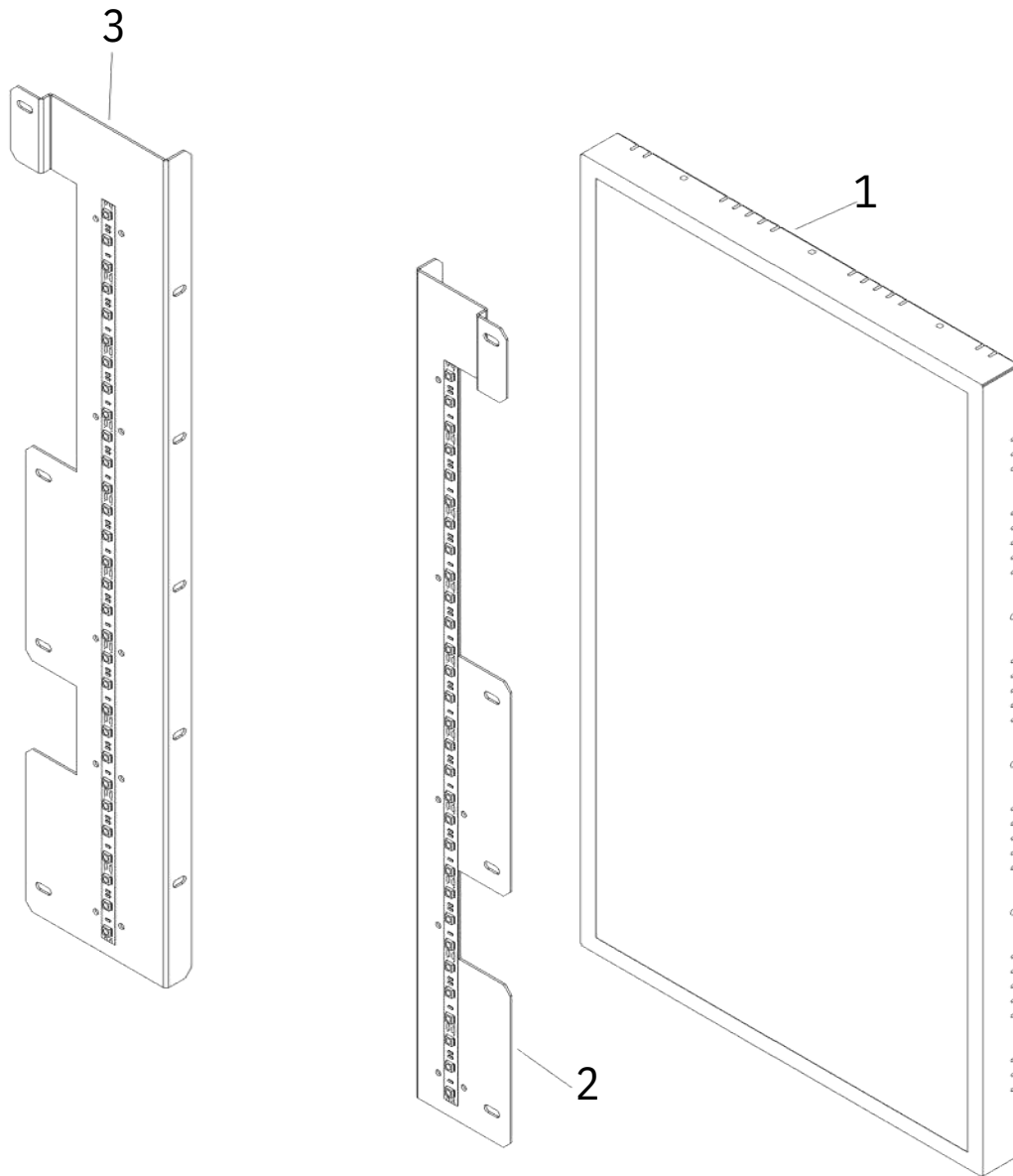


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- | | | |
|------|---|-----------------------------------|
| 1.- |PM01-001018401021083000101B | PEANA RF-19 |
| 2.- |PM01-00046610124640000101 | CONDUCTO MONEDAS A CAJONES |
| 3.- |PM01-00047080124828000001 | CAJÓN DE MONEDAS |
| 4.- |PM01-00047090124849000001 | SOPORTE CAJONES |
| 5.- |PM01-0001758011064010300 | ESCUADRA CIERRE TRAMPILLA |
| 6.- |PM01-0001841016863000100 | PATA (MUEBLES DE MADERA) |
| 7.- |PM01-00086350136264000100 | SOPORTE MICRO PUERTA |
| 8.- |PM08-00000070801013 | INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm |
| 9.- |PM15-000010015176 | PERFIL RÍGIDO 849,NEGRO (GRADELU) |
| 10.- | ...PM16-00000611607029 | CERRADURA C.D. STS86050RF01313 |
| 11.- |PM15-000026415717 | BISAGRA PIANO 492x20x20 PAVONADA |
| 12.- | ...PM01-0001760011171000200 | SOPORTE TORN.FIJACION |





Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

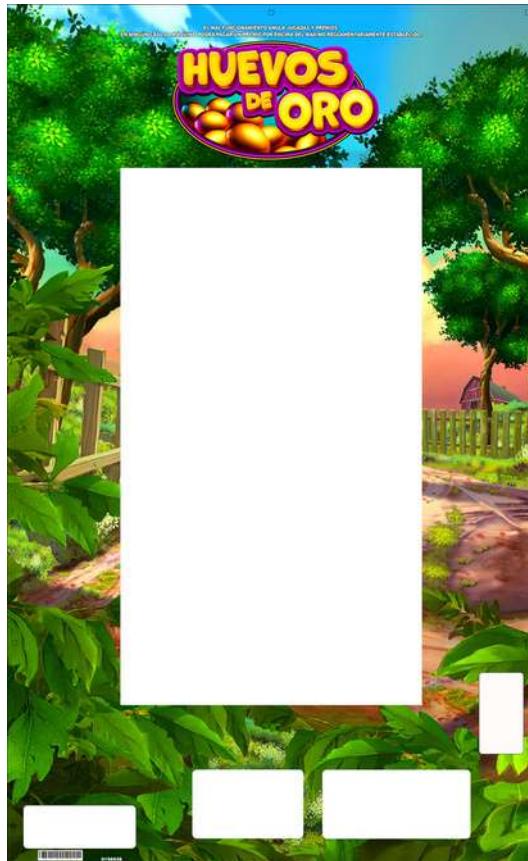
1...	PM19-0000092192069EQ3	"TFT 23" MT-23W-260F3 WEI-YA"
2...	PM01-001136901015602000000	SOPORTE IZQUIERDO MONITOR CENTRADO RF-19
3...	PM01-0011389010156019000000	SOPORTE DERECHO MONITORES CENTRADO RF-19

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



PM13-0001821FRONTAL SUPERIOR
PM13-0001822FRONTAL INFERIOR



**MANTENIMIENTO PERIÓDICO DE MÁQUINA**

	DIARIO	SEMANAL	MENSUAL
LIMPIEZA	Exterior de la máquina.	General de interior de la máquina.	Optodetectores del selector de monedas, aceptador de billetes y mecanismo pagador "hopper", etc.
COMPROBAR	Contactos. Leds.	Ajuste del micro-interruptor de salida de monedas del "hopper". Ajustes de la bobina de desvío al cajón y al "hopper".	Funcionamiento de todas las cerraduras en general. Estado de las diferentes placas de la máquina, reapretando sus circuitos integrados y sus conexiones.

El aparato no debe limpiarse mediante un chorro de agua

ALMACENAMIENTO
CONDICIONES DE ALMACENAMIENTO

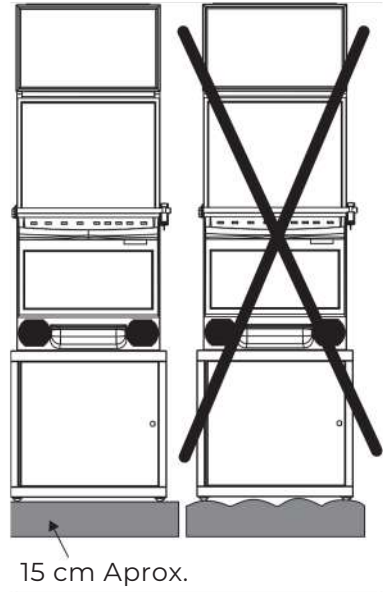
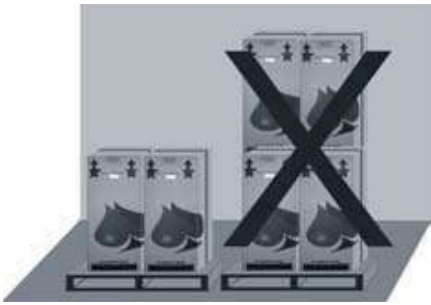
Almacenar en un lugar protegido de la lluvia, radiación solar directa, y polvo excesivo.



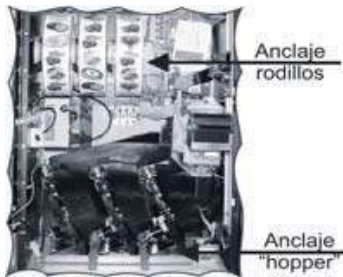
En caso de ambientes húmedos se debe situar en el interior del mueble principal de la máquina una o varias bolsas anti-humedad.



La máquina se debe situar en posición vertical y nunca apilada.



En el caso de almacenamiento sobre una superficie irregular, las máquinas deberán situarse sobre una base resistente y plana. Es conveniente, en cualquier caso, que la superficie sobre la que reposa la máquina esté separada del suelo al menos, 15 cm.



Se deben fijar las partes móviles interiores de la máquina, para un almacenamiento prolongado. Fundamentalmente se debe comprobar que los rodillos y el "hopper" están correctamente situados en sus anclajes.



Es recomendable proteger el exterior de la máquina para evitar golpes y deterioro del acabado.

SECUENCIA DE CÓMO TRANSPORTAR LA MÁQUINA





Guía de Mantenimiento de NV11

El validador NV9USB ha sido diseñado para minimizar el deterioro sufrido por su uso a lo largo del tiempo. Sin embargo, dependiendo del entorno el NV9USB puede necesitar algún tipo de limpieza o mantenimiento. Este documento les indicará cómo llevar a cabo este mantenimiento tanto del lector de billetes NV9USB como del reciclador de billetes NOTE FLOAT. Hay que tener en cuenta que el conjunto NV9USB y NOTE FLOAT forman el dispositivo NV11.



Limpieza – Recomendada una vez al mes (o cuando el lector lo necesite)

ATENCIÓN: NO UTILICE PRODUCTOS DE LIMPIEZA CON DISOLVENTES, ALCOHOLES, PRODUCTOS ABRASIVOS O PRODUCTOS PARA LA LIMPIEZA DE PLACAS PCB. ESTO PODRIA DAÑAR DE MANERA PERMANENTE EL LECTOR, SÓLO UTILIZAR AGUA Y JABÓN NEUTRO.

Para poder limpiar la parte interior del NV9USB debe desplazar hacia la izquierda el cierre rojo que se encuentra en la parte frontal del lector. Al abrir las dos partes del NV9USB las partes plásticas transparentes quedan expuestas para proceder a la limpieza.

Con cuidado limpie las superficies con un trapo suave, que no pueda dejar hilos, empapado en agua con jabón neutro. Tenga especial cuidado con las partes de las lentes, sensores y alrededores, asegurándose que estas partes queden limpias y secas.

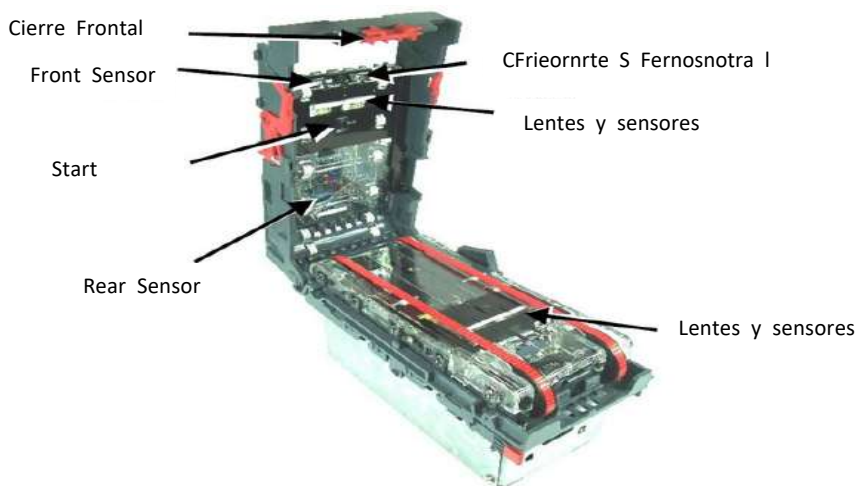


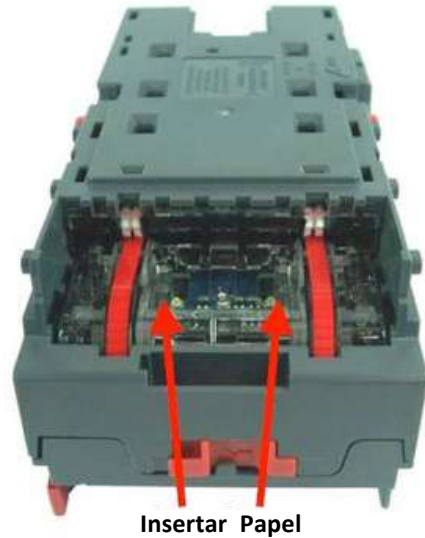
Figura 1: Partes significativas del NV9USB



ATENCIÓN: CUANDO LIMPIE EL FRONT SENSOR UTILICE UN PINCEL DE PELO FINO O UN TROZO DE ALGODÓN

Limpieza de cintas (a realizar cada 2 meses o cuando lo requieran)

- Asegurarse que el lector está encendido (con la alimentación conectada), habilitado (las luces del frontal deben estar encendidas)
- Quitar la boca
- Insertar un papel, que no debe ser más ancho que la distancia entre las cintas, por el centro del lector para provocar que los motores arranquen.
- Utilizar un paño de algodón (que no deje hilo ni restos del tejido), empapado en agua con jabón. Presionar este paño contra las cintas, primero
 - una hasta que se paren los motores y luego la otra.
- Repetir los pasos 3 y 4 hasta que las cintas se encuentren limpias y cualquier líquido que haya estado o quede en las cintas.



Insertar Papel

Figura 2: Lugar por donde insertar el papel para poder limpiar las cintas

Limpieza de suciedad en el recorrido de los billetes y cambio de cintas

Para poder acceder al recorrido por el cual los billetes son transportados y al lozenge (llamamos lozenge a la pieza central del NV9USB, la que se encuentra entre las dos partes abatibles del NV9USB), desplazar hacia la izquierda el cierre rojo de la parte frontal del NV9USB. Abrir el NV9USB, de esta manera la parte por donde se realiza el recorrido de los billetes y el lozenge se encuentran ahora expuestas para realizar el mantenimiento, tal y como se muestra en la figura.

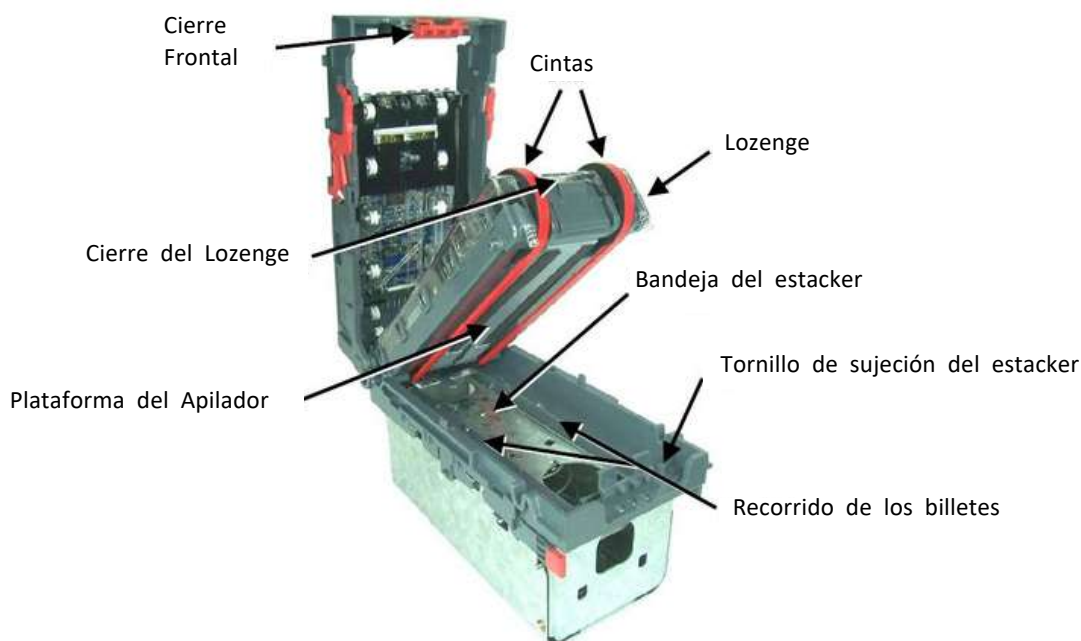


Figura 3: Situación de los elementos del NV9USB de los que tener un especial cuidado

Lim pieza de restos de suciedad

- Examinar el recorrido de los billetes, lozenge y estacker para comprobar si existe suciedad o restos.
- Con cuidado limpiar las superficies del recorrido de los billetes y lozenge con un paño suave empapado en una solución de agua con jabón. Tenga especial cuidado en la zona de las lentes y alrededores, asegurándose que una vez limpios quedan completamente limpios y secos. Una vez realizada la limpieza, comprobar
- que ni la plataforma del apilador ni la bandeja del estacker se encuentran atascadas.

Cambio de cintas

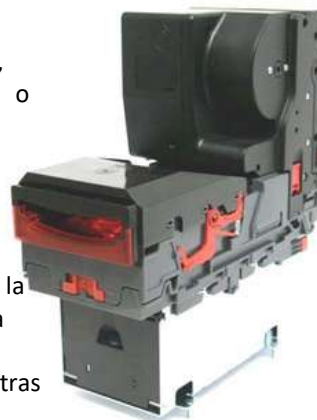
Para realizar el cambio de cintas es necesario desmontar el lozenge en una superficie limpia y seca. Para ello deslizar la cinta fuera de las ruedas pequeñas mientras se presiona las ruedas grandes, de esta manera liberamos la tensión a la que están sometidas las cintas. Para poner las cintas nuevas, realizar el mismo procedimiento pero de manera inversa



NOTE FLOAT

El Note Float es un dispositivo que ya está diseñado para requerir un mantenimiento mínimo. Al trabajar como un esclavo del NV9USB, en caso de fallo grave del dispositivo, este podría seguir trabajando a la espera de la sustitución o reparación del Note Float.

Es necesario destacar que para poder incorporar el Note Float al NV11, han sido necesarios una serie de cambios en el NV9USB. Aparte de esos cambios hay partes que quedan ocultas por el Note Float, como podría ser el botón de la parte superior del NV9USB. Para sustituir este botón se ha añadido otro botón en la parte frontal del reciclador, que tiene las mismas funciones que el botón del NV9USB, y otras adicionales específicas del NV11.



En la tabla adjunta se muestran las funcionalidades del botón del NV11, detallando cuales son específicas del NV11 y cuales son compartidas por NV9USB y NV11.

Dispositivo	Acción	Función	Indicación
NV9USB y NV11	Mantener pulsado hasta que se ilumine la luz frontal	Entrar en modo programación	Los Leds frontales se iluminan y al soltar botón parpadean unos 5 segundos. Finalmente el dispositivo hace un reset.
NV9USB y NV11	Pulsar 2 veces	Indica protocolo actual en el dispositivo	Los Leds frontales del reciclador parpadean según unos códigos (ver tabla siguiente)
NV11	Mantener pulsado hasta que se ilumine y se apague la luz frontal	Reseteo del pagador y todos los billetes se envían al estacker	
NV11	Pulsar 1 vez cuando el Led de status del pagador parpadea constantemente a 1seg.	Abastecedor. Restar billete en el sistema	
NV9USB y NV11	Pulsar 1 vez el botón durante funcionamiento normal.	Entrar en el modo de programación con tarjeta	Cuando se presione una vez el botón el frontal del NV9USB empezara a parpadear 1 vez por segundo

Si ejecutamos la acción de pulsar dos veces el botón para comprobar en que protocolo se encuentra el NV11, deberemos comparar el número de parpadeos que hace le frontal del NV11 con la tabla siguiente.

Protocolo	Numero de Pulsos del Frontal
SSP	1
Pulsos	2
MDB	3
ccTalk	6
SIO	7
Paralelo	8

Desatasco de billetes

Como hemos visto en el apartado anterior, el Note Float nos indicará que se encuentra en una situación de atasco porqué el LED frontal está parpadeando aproximadamente una vez por segundo. En este caso debemos seguir el procedimiento siguiente.

- Antes que nada tenemos que estar seguros que el NV11 ha sido desconectado de alimentación. Para sacar el Note Float es necesario desplazar hacia abajo las dos sujeciones que se pueden encontrar en los laterales del NV11, tal y como muestra la imagen a continuación.

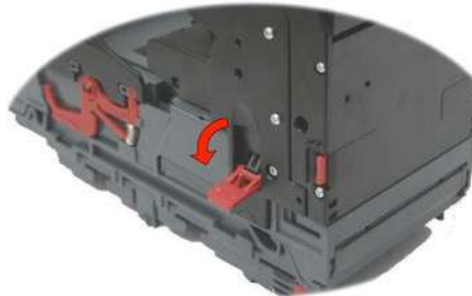


Figura 4: Sujeciones que unen el Note Float del NV9US

- Ahora el Note float ya ha sido liberado del NV9USB, debemos sujetarlo i tirar hacia arriba de el.
- Cuando tengamos separado el Note Float del NV9USB, si presionamos en los cierres rojos que se encuentran en los laterales, podremos abrir la trampilla trasera del Note Float y retirar el billete atascado.



Figura 5: Apertura de la compuerta del Note Float



Diagnóstico y Calibración

Para realizar el diagnóstico y calibración, es necesario tener instalado el software ITL Diagnostics, así como disponer de algún tipo de interfaz para poder comunicarse con el billeteo (DA2, UTB100, CN392). También hay que tener en cuenta que es necesario que el NV11/NV9USB se encuentre en protocolo SSP.

Para poder cambiar de protocolo ccTalk a SSP mantenga pulsado el botón de la parte superior (en el caso del NV9USB) o el botón del frontal (en caso que sea un NV11), hasta que las luces del frontales se enciendan. En este momento deje de pulsar el botón. Verá que las luces frontales del NV11 comienzan a parpadear muy rápidamente y acto seguido el dispositivo se reiniciará. En este momento el NV11 se encuentra en protocolo SSP. Para volver a protocolo ccTalk debe hacer el mismo paso.

El proceso de diagnóstico y calibración solo realizará cuanto se observe un comportamiento anómalo del dispositivo o un descenso en la aceptación de los billetes.

Si no se observa ninguna de estas dos cosas no es necesario realizar estos procedimientos. Hay que remarcar que este proceso de diagnóstico y calibración solo tiene efecto sobre el NV9USB.

Una vez conectado el billeteo a alimentación y a un puerto USB del ordenador, realizamos a arrancar el programa ITL Diagnostics.



Figura 7: Página principal de ITLDiagnostics

El primer paso será comprobar que tenemos el puerto de comunicación con el billeteo correctamente seleccionado. Para ello debemos ir a: *Opciones à Puerto Serie*. Dependiendo del interfaz que usemos, al lado del puerto nos aparecerá DA2 (si usamos un DA2), BV (si usamos el CN392) o Hopper (si usamos la UTB100)



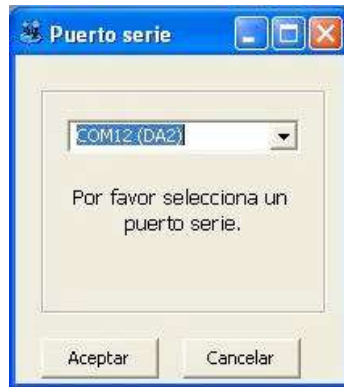


Figura 8: Selección del Puerto de comunicaciones

Una vez tengamos el puerto seleccionado, tenemos dos opciones, diagnóstico o Initialise. El primero sirve para detectar errores y el segundo para re--calibrar los valores de los sensores del billeteo.



Figura 9: Menú utilidades de ITL Diagnostics

Para que nos muestre la opción initialise, es necesario pedir al departamento técnico de Automated Transactions el archivo *INIT.cde*, que debe colocarse en el mismo directorio donde ha sido instalado el programa ITL Diagnostics (habitualmente en C:/Archivos de programa/ITLDiagnostics).

Diagnostico

Si seleccionamos la opción de Diagnóstico, nos aparecerá la pantalla mostrada en la imagen, en ella se irán descargando los datos del billeteo. Cuando el software acabe de descargar la información del billeteo, nos pedirá que introduzcamos el papel verde de calibración. Este papel deberá ser pedido a Automated Transactions, no será valido otro tipo de papel, ya que los valores de diagnóstico y calibración serán erróneos. Cuando ITLDiagnostics acabe de hacer la comprobación del billeteo, nos dará el veredicto, ACEPTADO o FALLA.

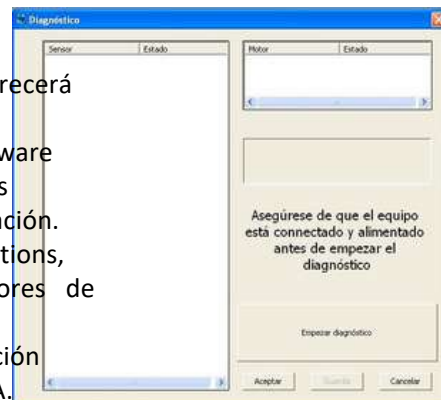


Figura10: Pantalla de Diagnóstico





Initialise

Cuando seleccionemos la opción Initialise, todo el proceso será mucho más directo. Arrancándose los motores justo después de pulsar el botón "Empezar". Justo en ese momento empieza el proceso de *calibración* de la unidad.

**ES MUY IMPORTANTE NO DESCONECTAR I
QUITAR LA ALIMENTACIÓN DURANTE EL PROCESO
DE DIAGNÓSTICO O CALIBRACIÓN, YA QUE ESTO
PRODUCIRIA DAÑOS EN EL DISPOSITIVO**

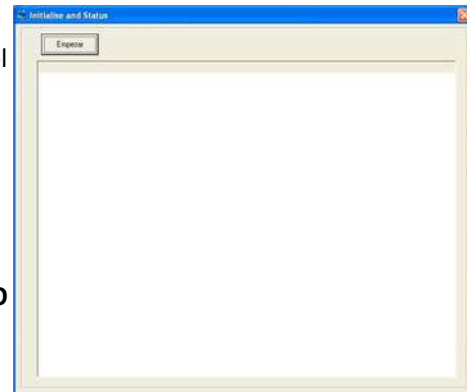


Figura 11: Pantalla de Initialise de ITL diagnostics



Declaración UE de Conformidad

Nosotros **RECREATIVOS FRANCO S.A.U.**

Domicilio: Plaza de Cronos, 4
28037 Madrid - ESPAÑA
Tel. 91 440 92 00

Declaramos que el siguiente aparato está fabricado conforme a las Directivas Europeas.

Descripción: MAQUINA RECREATIVA Y DE AZAR
Marca: RECREATIVOS FRANCO
Familia: RF16 / RF1001
Juego: HUEVOS DE ORO

Directiva de baja tensión 2014/35/UE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 62233:2009
- UNE-EN 60335-1:2012
- UNE-EN 60335-2-82:2004+A1:2008

Directiva de Compatibilidad electromagnética 2014/30/UE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 55014-1:2008 + ERR:2009 + A1:2009 + A2:2012
- UNE-EN 61000-3-2:2014
- UNE-EN 61000-3-3:2013
- UNE-EN 55014-2:1998 + A1:2002 + A2:2009
 - > UNE-EN 61000-4-2:2010 *
 - > UNE-EN 61000-4-3:2007 + A1:2008 + A2:2011
 - > UNE-EN 61000-4-4:2013
 - > UNE-EN 61000-4-5:2015
 - > UNE-EN 61000-4-6:2014
 - > UNE-EN 61000-4-11:2005

Directiva de RoHS 2011/65/UE.