

# LINK OF GODS



## PROGRESIVO DE CUATRO NIVELES

Link of Gods es la evolución del tradicional multi-juego a las nuevas demandas del mercado.

A partir de la plataforma de la serie MultiXperience, de la que hereda funcionalidades, y con una espectacular escenificación basada en el Antiguo Egipto y sus dioses míticos, una pantalla de selección con cuatro opciones ofrece al jugador una nueva experiencia en el entorno de casino: en juegos de base de 25 y 50 líneas reforzados con bonos de jugadas gratuitas, las nuevas figuras de comodín-misterio (para los juegos Horus y Bastet) o del rodillo central gigante (para Anubis y Hathor) conducen a la función común de retención y giro

s extra; desde ahí, la aparición de un símbolo especial otorgará premios adicionales procedentes de dos "jackpots" individuales de distinta cuantía basados en la apuesta realizada o de dos "jackpots" progresivos de interconexión, de nivel de gratificación más alto e independientes de la apuesta, posibilidad que atraerá a buen seguro la atención del jugador.

## Características

De nuevo, el mueble RF4000 se convierte en el módulo básico del conjunto, con botonera tematizada y aceptador de billetes y tickets e impresora -ambos de alta gama- como soporte del sistema "TITO"; asimismo, el protocolo SAS+ facilita la gestión en cualquier sala con el correspondiente equipamiento. Un "sign" compuesto de tres grandes monitores dispuestos longitudinalmente sin solución de continuidad a doble cara corona la isla de máquinas y muestra al público de la sala los valores de los "jackpots" progresivos en tiempo real.

Finalmente, dos elegantes paneles laterales con representaciones de los dioses egipcios que aparecen en los juegos cierran el conjunto.



## IMPACT (RF4000)

